

ДЕТСКИЕ ЦЕНТРЫ

КАТАЛОГ ДЕТСКИХ ЦЕНТРОВ ПО «ЗАРНИЦА»



 **ZARNITZA**

Каждый ребенок талантлив,
главное – помочь ему раскрыться!



Каждый ребенок талантлив,
главное – помочь ему раскрыться!

Деятельность детских центров подразумевает проведение регулярных практических и теоретических занятий с группами детей и организацию внеклассных тематических секций.

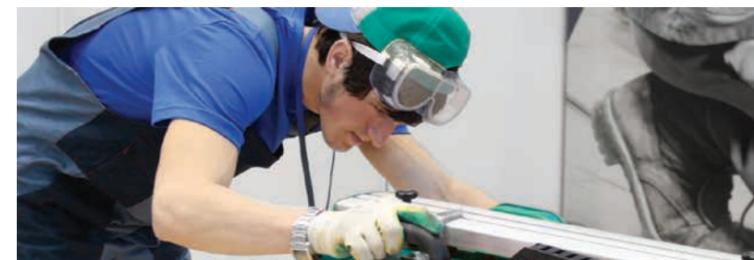
Методики, применяемые в наших центрах, основаны на построении и моделировании жизненных ситуаций. Они позволяют включать детей в систему профессиональных отношений и профессиональной деятельности с принятием на себя ответственности за решаемые задачи, с осознанием ценности результатов труда и их социального значения.



ОТЛИЧИТЕЛЬНЫЕ
ЧЕРТЫ ДЕТСКИХ
ЦЕНТРОВ ПО «ЗАРНИЦА»



WORLD SKILLS
RUSSIA



ДЕТСКИЙ НАУЧНО-
РАЗВЛЕКАТЕЛЬНЫЙ
ЦЕНТР «ЗАРНИЦА»



ДЕТСКИЙ ЦЕНТР МЕДИ-
ЦИНСКИХ ПРОФЕССИЙ
«ГИППОКРАТ»



ДЕТСКИЙ ГОРОД
ПРОФЕССИЙ
«МИНОПОЛИС»



ДЕТСКИЙ ТЕХНОПАРК
«НЕФТЯНИК»



ДЕТСКИЙ ГОРОД
ЧУДЕС MAGIC CITY



ОБОРУДОВАНИЕ ЦЕНТРОВ

- Интерактивное аттракционное оборудование
- Дом занимательной науки и техники
- Архитектура и декорации



АЗБУКА ФИНАНСОВ



НАШИ КОНТАКТЫ



О КОМПАНИИ



Идти на шаг впереди! — таков наш девиз

ПО «Зарница» – динамично развивающаяся многопрофильная компания по производству учебного оборудования с пятнадцатилетней историей и традициями.

Мы производим более 2000 наименований продукции и занимаем лидирующие позиции в области производства учебно-лабораторного оборудования для всех сфер образовательной отрасли.

Мы обладаем собственной передовой научно-исследовательской, производственной и испытательной базами.

Мы активно инвестируем в опытно-конструкторские работы, при участии Министерства образования и ведущих вузов России изобретаем новые виды продукции – полностью соответствующие федеральным государственным образовательным стандартам и требованиям времени.

Полный цикл производства, современное оборудование и усовершенствованная система контроля качества продукции позволяет удовлетворять все запросы Партнёров, а четкое и быстрое выполнение заказов исключает возможность сбоев в поставках.

ПО «Зарница» сегодня – компания с репутацией эксперта в сфере решений для профессионального образования.

Ваши преимущества работы с ПО «Зарница»:

- надежность и прозрачность взаимодействия с Партнёрами;
- гарантийный срок на все оборудование, постгарантийное обслуживание;
- служба технической поддержки, обучение персонала Партнёра;
- подробная техническая и эксплуатационная документация;
- разработка любого оборудования индивидуально.

Ссылка на сайт:



**СОБСТВЕННОЕ
ПРОИЗВОДСТВО**

WWW.ZARNITZA.RU

www.zarnitza.ru | zakaz@zrnc.ru

Наши Партнёры:

- МИНИСТЕРСТВО РФ ПО ДЕЛАМ ГО И ЧС
- МИНИСТЕРСТВО ВНУТРЕННИХ ДЕЛ РФ
- ОАО «РОССИЙСКИЕ ЖЕЛЕЗНЫЕ ДОРОГИ»
- МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РФ
- МИНИСТЕРСТВО ЗДРАВООХРАНЕНИЯ РФ
- ГИБДД МВД РФ

У нас Вы можете заказать:

- учебно-лабораторное оборудование для профессиональных средних и высших учебных заведений;
- оборудование для подготовки специалистов железнодорожного и электротранспорта;
- наглядные и учебные пособия по безопасности жизнедеятельности;
- продукцию по профилактике дорожно-транспортных происшествий;
- макеты и точные масштабные модели;
- высокотехнологичные медицинские тренажеры;
- учебное оборудование и тренажеры для МЧС, МВД и Министерства обороны РФ.

Вся продукция сертифицирована по стандарту системы менеджмента качества (ISO 9001:2008).

ПО «Зарница» сегодня – это:

- 8 производственных корпусов;
- 24 000 кв. м производственных площадей;
- более 500 специалистов.

1 - Административный корпус; 2 - Производственный корпус; 3 - Производство детских площадок; 4 - Производство стенов и учебного оборудования; 5 - Макетные мастерские и производство роботов-тренажеров; 6 - Производственный корпус; 7 - Охраняемая парковка для сотрудников компании; 8 - Мебельное производство; 9 - Научно-технический центр.



ОТЛИЧИТЕЛЬНЫЕ ЧЕРТЫ ДЕТСКИХ ЦЕНТРОВ ПО «ЗАРНИЦА»



ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ДЕТСКИХ ЦЕНТРОВ ПО «ЗАРНИЦА»

- Обеспечение базы для реализации федеральных и региональных программ в сфере дополнительного образования;
- создание дополнительной образовательной площадки для подрастающего поколения с интеллектуальными, психологическими, развивающими и другими услугами на основе свободного выбора.
- Формирование системы ранней мотивации детей к развитию профессиональных навыков;
- формирование нравственно-патриотических чувств у детей в процессе обучения;
- формирование у детей ясных и полных представлений о безопасности дорожного движения и о пожарной безопасности, а также навыков безопасного поведения на природе.



ОБЩИЕ ТЕМАТИКИ ДЕТСКИХ ЦЕНТРОВ



РАЗМЕЩЕНИЕ ДЕТСКИХ ТЕХНОПАРКОВ ПО «ЗАРНИЦА»



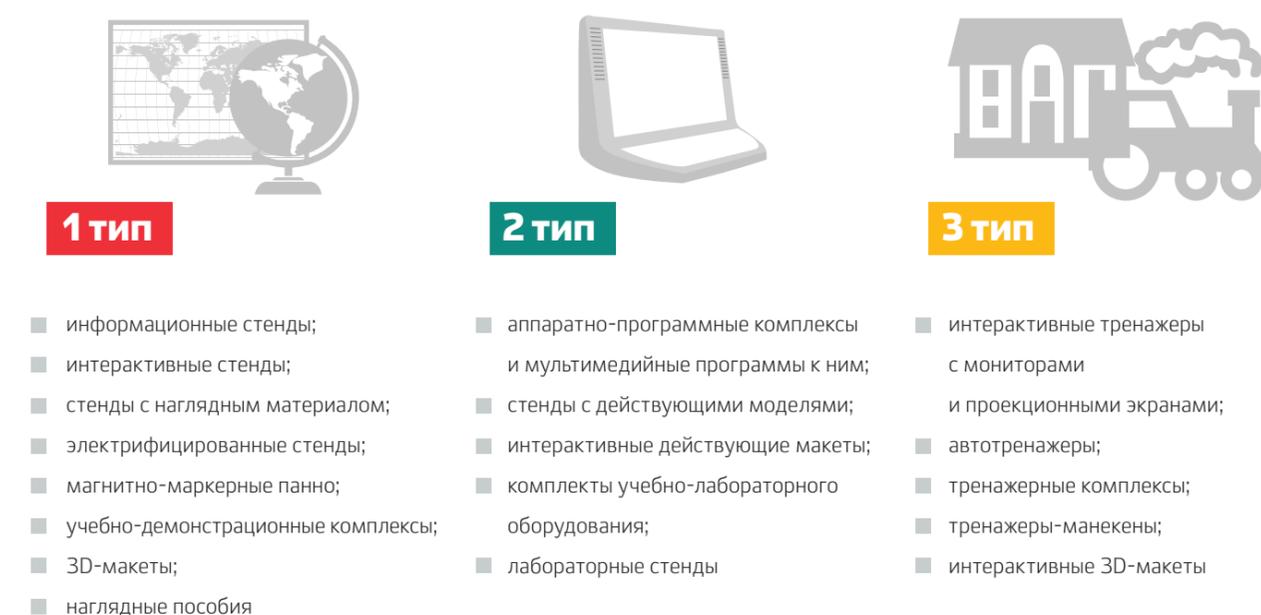
ОТЛИЧИТЕЛЬНЫЕ ЧЕРТЫ ДЕТСКИХ ЦЕНТРОВ ПО «ЗАРНИЦА»

ПО «Зарница» осуществляет разработку и производство интерактивного учебного оборудования для реализации детских научно-развлекательных центров в любом регионе Российской Федерации и за рубежом (необходимая площадь размещения центра – от 1000 кв. м). Детский центр «Зарница» представляет собой уникальный комплекс, осуществляющий деятельность в сфере предоставления развивающих услуг для детей в возрасте от 5 до 14 лет.



- ОРИГИНАЛЬНЫЕ АВТОРСКИЕ РАЗРАБОТКИ
- КОГНИТИВНАЯ СОСТАВЛЯЮЩАЯ
- УНИКАЛЬНАЯ КОНЦЕПЦИЯ: РАЗВИВАЙСЯ ИГРАЯ!
- ЭКОЛОГИЧЕСКИ ЧИСТЫЕ МАТЕРИАЛЫ ОТЕЧЕСТВЕННОГО ПРОИЗВОДСТВА
- НЕ НУЖНО СПЕЦИАЛЬНО ПОСТРОЕННЫХ ПЛОЩАДЕЙ
- САМООКУПАЕМОСТЬ – 100 %

ОБОРУДОВАНИЕ ДЕТСКИХ ЦЕНТРОВ ПО «ЗАРНИЦА»



ДЕТСКИЙ НАУЧНО-РАЗВЛЕКАТЕЛЬНЫЙ ЦЕНТР «ЗАРНИЦА»



КОНЦЕПЦИЯ ДНРЦ «ЗАРНИЦА»

Детский научно-развлекательный центр «Зарница» представляет собой инновационный технопарк, предоставляющий развивающие услуги для детей в возрасте от 2 до 14 лет.

Деятельность Центра подразумевает как проведение регулярных практических и теоретических занятий с группами детей, так и организацию ряда внеклассных тематических кружков.

Методики, применяемые в Центре «Зарница», основаны на построении и моделировании жизненных ситуаций, моделировании игры, поведения в той или иной обстановке. В процессе игры у ребят формируются навыки безопасного поведения и гражданско-патриотического воспитания.



В Центре размещены семь станций по разным и актуальным на данный момент тематикам:

- станция «Космодром»;
- станция «Защитник Отечества»;
- станция «Безопасный город»;
- станция «КибернетикУм»;
- станция «Наукоград»;
- станция «Прикладное искусство»;
- станция «Академия талантов»;
- станция «Изумрудный город».



ДЕТСКИЙ НАУЧНО-РАЗВЛЕКАТЕЛЬНЫЙ ЦЕНТР «ЗАРНИЦА» РАЗМЕЩАЕТСЯ НА 3500 КВАДРАТНЫХ МЕТРАХ НА СТАДИОНЕ «КАЗАНЬ АРЕНА»

СТАНЦИЯ «ЗАЩИТНИК ОТЕЧЕСТВА»

Станция «Защитник Отечества» предназначена для формирования у детей основ гражданско-патриотического воспитания. В ходе игры на станции дети получают представление о защитниках Отечества, живших в разные времена, и о современных Вооруженных Силах России. Мероприятия направлены на развитие у детей познавательно-исследовательских умений, активности.

- Музей воинской славы.
- Центр физической подготовки.
- Центр теоретической подготовки – Штаб.
- Полигон.
- Авианосец.



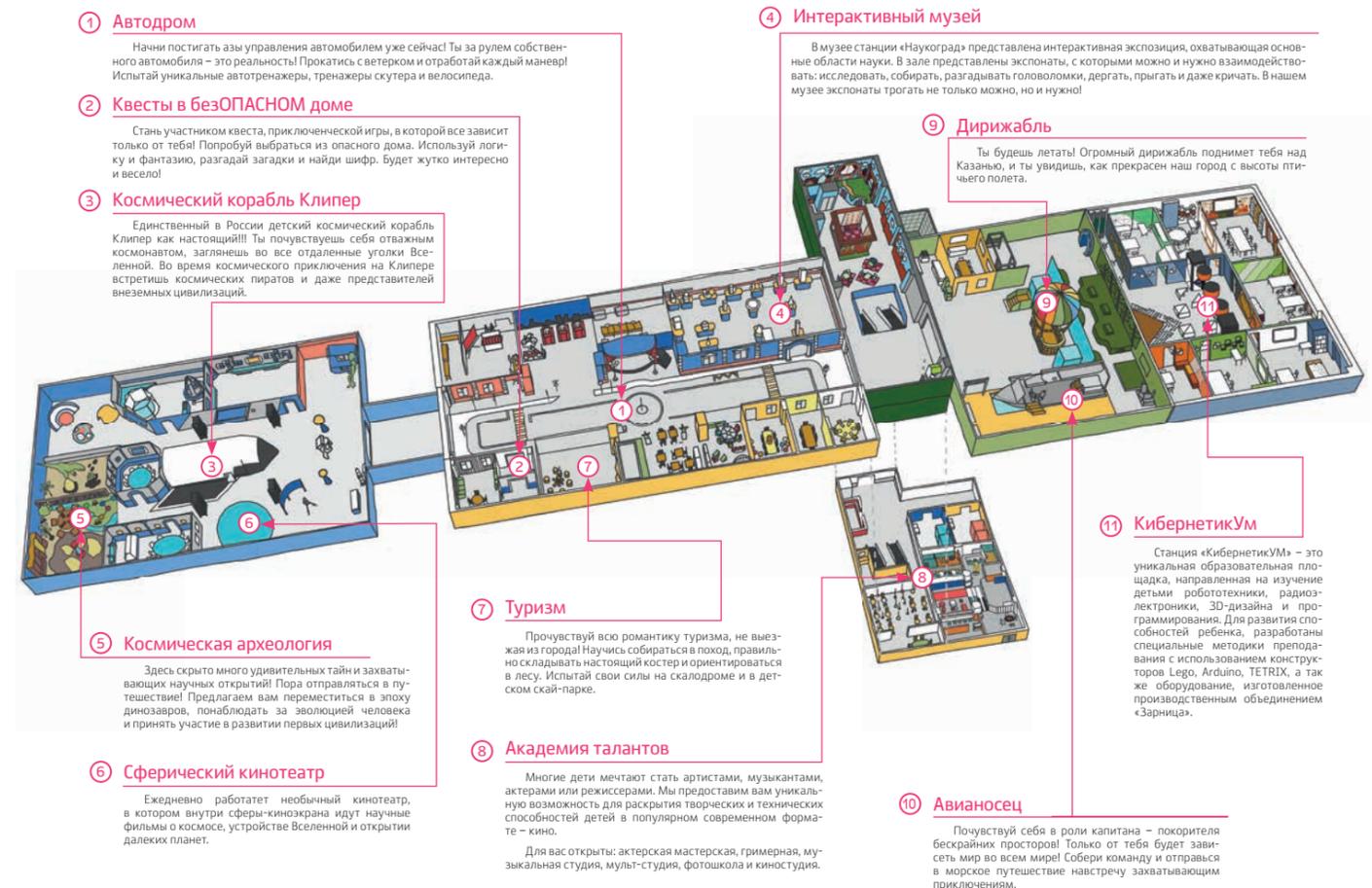
СТАНЦИЯ «КОСМОДРОМ»



Программа станции «Космодром» позволит систематизировать детские представления о Вселенной, Солнечной системе и ее планетах, расширить знания детей о современной космонавтике; формировать понятие о себе как о жителе планеты Земля; воспитывать чувство гордости за достижения отечественных ученых и космонавтов, уважение к опасной профессии космонавта, воспитывать интерес к познанию окружающего мира.

- Музей космонавтики.
- Учебный центр космонавтики.
- Музей инопланетян.
- Центр подготовки космонавта.
- Космическая лаборатория.
- Космический корабль Клипер.

СХЕМА ДЕТСКОГО ЦЕНТРА «ЗАРНИЦА»



СТАНЦИЯ «БЕЗОПАСНЫЙ ГОРОД»

Станция «Безопасный город» предназначена для развития у детей навыков безопасной жизнедеятельности, углубления знаний по правилам дорожного движения, формирования знаний о пожарной безопасности и навыках безопасного поведения на природе, на улице и в быту.

- Безопасность в доме – квест-комната.
- Безопасность на природе – туризм.
- Академия безопасности.
- Автодром.



СТАНЦИЯ «КИБЕРНЕТИКУМ»



Станция «КибернетикУМ» – это уникальная образовательная площадка, направленная на изучение детьми робототехники, радиоэлектроники, 3D-дизайна и программирования. Для развития способностей ребенка, разработаны специальные методики преподавания с использованием конструкторов Lego, Arduino, TETRIX, а так же оборудование, изготовленное производственным объединением «Зарница».

- Космомоделирование.
- Промышленная робототехника.
- Общая электротехника.
- Образовательная робототехника.
- Радиоэлектроника.
- 3D-моделирование.
- LEGO-конструирование.

СТАНЦИЯ «НАУКОГРАД»

Станция «Наукоград» предназначена для вовлечения детей в области знаний по естественно-научным и техническим специальностям с помощью уникального интерактивного оборудования, а также для социальной ориентации подрастающего поколения в выборе профессии (инженерное конструирование, нанотехнологии, робототехника и т.д.).

- Научный интерактивный музей.
- Научная лаборатория.



СТАНЦИЯ «ПРИКЛАДНОЕ ИСКУССТВО»



Станция предназначена для обучения детей различным видам искусств, приобщения детей к изучению народных традиций и тенденций современного искусства.

- Народные промыслы России.
- Современное искусство.

УНИКАЛЬНОЕ ОБОРУДОВАНИЕ ДЕТСКОГО ЦЕНТРА «ЗАРНИЦА»

Дирижабль – полет над Казанью

Казань с высоты птичьего полета! Каждый гость Центра «Зарница» может прокатиться на воздушном шаре и насладиться красотой летней Казани.

На станции «Защитники Отечества» установлена копия воздушного шара с подвижным полом. Столица Республики Татарстан снята с высоты 1 км при помощи промышленного квадрокоптера. Проекция этого изображения создаёт эффект реальности полета.



Интерактивный симуляционный комплекс «Авианосец»

Этот интерактивный аттракцион нового поколения позволяет почувствовать себя капитаном корабля или пилотом боевого истребителя. Посетителям предлагается управлять авианосцем или взлететь на истребителе с взлетной полосы авианосца с целью уничтожения самолетов противника.

В комплекс входят 2 истребителя на динамической платформе, каждый из которых оборудован интерактивным стрелковым оружием для стрельбы по вражеским самолетам и системой индивидуального подсчета очков.

Комплекс позволяет пользователю получить массу захватывающих впечатлений. Система подвижности аттракциона создает аналог реальных ощущений при перемещениях в горизонтально-поперечных и вертикальных плоскостях пространства.

Интерактивный игровой симуляционный комплекс «Клипер»

Симулятор космического корабля Клипер повторяет внешний вид настоящего многоэтажного пилотируемого космического корабля Клипер. Внутри Клипера создается имитация полета. Гости надевают специальные шлемы и жилеты, садятся в кресла и наблюдают за полетом через центральный экран и иллюминаторы. Весь полет по планетам Солнечной системы сопровождается рассказом наставника, в процессе полета происходят различные события, такие как «поломка корабля», «нападение инопланетян», «гиперскачок». В Клипере каждый может почувствовать себя настоящим космонавтом.



Интерактивный аттракционный комплекс «Водный мир»

Интерактивный аквариум проекционного типа предназначен для развития творческих способностей у детей. Аквариум позволяет заселять виртуальный подводный мир собственными нарисованными обитателями. Для этого пользователю предлагается воспользоваться поставляемыми в комплекте карточками со специальными метками и готовыми контурами картинок обитателей подводного мира для раскраски. Пользователь может раскрасить карточку в различные цвета, нанести надписи, после этого помещается в специальный сканер, где изображение фиксируется программой, предназначенной для анимирования 3D-моделей подводных обитателей, а также для отображения этих моделей на проекционной сенсорной доске, которая позволяет взаимодействовать с проецируемыми моделями.

ОБОРУДОВАНИЕ ДЕТСКОГО ГОРОДА «МИНОПОЛИС»



СТАНЦИЯ «АВТОДРОМ»

На автодроме можно научиться водить настоящий электромобиль по правилам дорожного движения. Здесь научат, как починить настоящую машину, а еще заправить и помыть ее. Пройдя обучение и заработав баллы, можно стать инспектором ГИБДД и регулировать движение транспорта на автодроме. Всем, кто мечтает сам водить машину по улицам города, дорога сюда. Цель станции не только обучить детей правилам дорожного движения, но и познакомить с основными профессиями, связанными с вождением транспорта.

Список профессий, которые можно получить на станции:

- кассир АЗС;
- оператор АЗС;
- оператор автомойки;
- механик автомастерской 1-6 разряда;
- инспектор ГИБДД;
- водитель.



КОНЦЕПЦИЯ ДЕТСКОГО ГОРОДА



Город детских профессий «Минопполис» – это мини-город инженерных и рабочих профессий, где есть свой завод по производству молока, электростанция, школы, аэропорт, телевизионные каналы, воссозданы самые разнообразные «взрослые» учреждения и компании.

Детский город профессий «Минопполис» создан в рамках программы импортозамещения, поскольку изначально это нидерландская разработка. Наша компания в кратчайшие сроки полностью спроектировала, разработала и изготовила все оборудование.

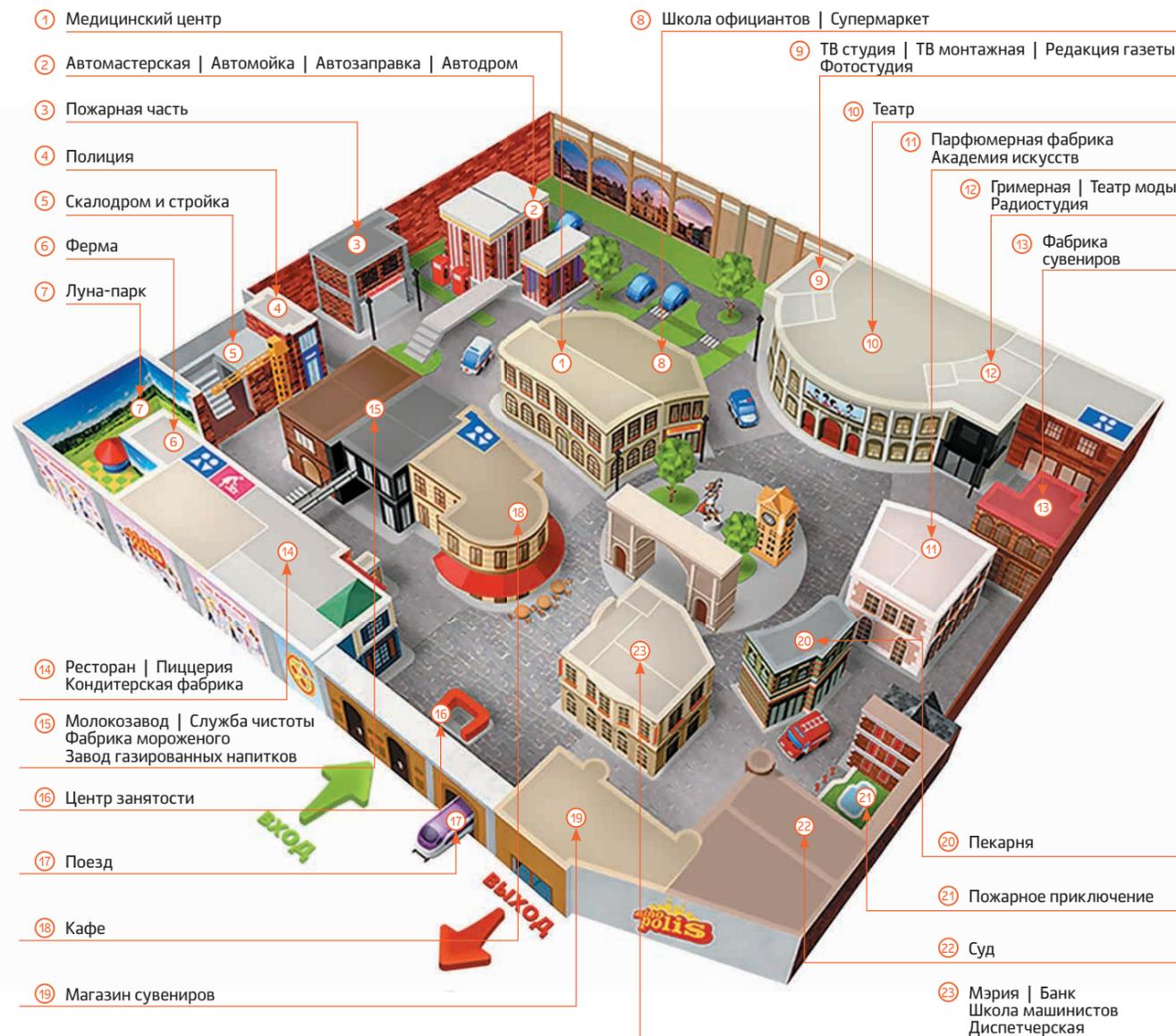
В Детском городе профессий «Минопполис» ребята впервые приобретают практические навыки в профессии, учатся играя, познают мир.

В городе реализовано десять станций по актуальным профессиям:

- станция «Железная дорога»;
- станция «Банк»;
- станция «Пожарная часть»;
- станция «Производство»;
- станция «Полиция»;
- станция «Экология»;
- станция «Стройка»;
- станция «Ферма»;
- станция «Автодром»;
- станция «Медицина».



СХЕМА ДЕТСКОГО ГОРОДА ПРОФЕССИЙ «МИНОПОЛИС»



СТАНЦИЯ «ЖЕЛЕЗНАЯ ДОРОГА»

На станции можно постоять за пультом управления настоящего поезда, дать сигнал и связаться по радиации с диспетчерской, управлять поездом при свете звезд и везти пассажиров по самым красивым местам Краснодарского края. Можно попробовать себя проводником на железной дороге или просто туристом, наслаждающимся экскурсией.

Список профессий, которые можно получить на станции:

- машинист;
- помощник машиниста;
- проводник;
- диспетчер;
- дежурный по станции.



СТАНЦИЯ «БАНК»



На станции представлено хранилище денег Минополиса, где можно увидеть горы золотых слитков и пачки новеньких денег! В банке Минополиса на аппарате для счета денег можно пересчитать все, что заработано за день, и открыть свой первый личный счет. Тебе расскажут, как удвоить или утроить сбережения.

Список профессий, которые можно получить на станции:

- кассир;
- менеджер зала;
- инкассатор;
- сотрудник службы безопасности;
- операционист.

СТАНЦИЯ «ПОЖАРНАЯ ЧАСТЬ»

Здесь научат, как вести себя во время пожара и как правильно тушить огонь. А потом на пожарной машине с сиреной и мигалками через весь Минополис команда едет тушить пожар водой из настоящего пожарного шланга.

Список профессий, которые можно получить на станции:

- капитан пожарного расчета;
- пожарный;
- спасатель.



СТАНЦИЯ «ПРОИЗВОДСТВО»



Станция включает в себя несколько отделений: Молокозавод, Завод газированных напитков, Фабрика мороженого, Пекарня, Кондитерская фабрика, Пиццерия, Парфюмерная фабрика, Фабрика по производству сувениров, Ювелирная мастерская, Ресторан и Кафе, Супермаркет и Школа официантов, где можно освоить производственные процессы, получить профессии оператора линии, экспедитора, лаборанта, упаковщика, мастера производства, заведующего складом, технолога, пекаря и официанта. Сделать своими руками товар, получить зарплату.

СТАНЦИЯ «ПОЛИЦИЯ»

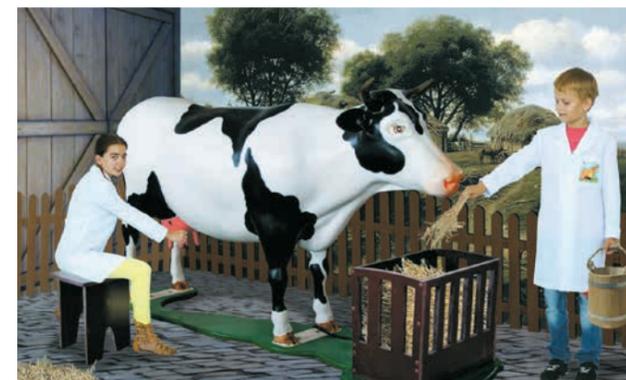
По отпечаткам пальцев и почерку искать нарушителя, составлять фоторобот и охранять драгоценности города, узнавать всю правду при помощи детектора лжи – всему этому и кое-чему еще обучат на станции «Полиция».

Список профессий, которые можно получить на станции:

- инкассатор;
- сотрудник службы безопасности;
- сотрудник патрульно-постовой службы;
- оперативник;
- графолог, криминалист;
- следователь.



СТАНЦИЯ «ФЕРМА»



Животные в Минополисе живут на ферме. Именно здесь можно побывать на настоящем деревенском дворе. Две буренки, коза, куры-несушки с нетерпением ждут заботливого хозяина, который будет ухаживать за ними.

Список профессий, которые можно получить на станции:

- мастер доения;
- животновод.

СТАНЦИЯ «МЕДИЦИНА»

Знакомство с медицинскими специальностями начинается с Мед-академии. Здесь происходит знакомство с основными медицинскими профессиями. А если кому-то понадобится помощь – машина скорой помощи с сиреной и мигалками отправится на место происшествия оказывать помощь «пострадавшему».

Список профессий, которые можно получить на станции:

- врач-терапевт;
- медсестра;
- врач-педиатр;
- хирург;
- стоматолог;
- кардиолог и др.



СТАНЦИЯ «СТРОЙКА»



Построить свой первый дом в дружном коллективе работников можно на станции «Стройка». Красить стены, укладывать паркет, монтировать, утеплять, класть черепицу, подниматься на высокие стены как настоящий альпинист, научат инструктора станции. Здесь познакомят с самыми востребованными профессиями.

Список профессий, которые можно получить на станции:

- каменщик;
- кровельщик;
- сантехник;
- электрик;
- крановщик;
- промышленный альпинист и др.

ДЕТСКИЙ ГОРОД ЧУДЕС MAGIC CITY



ЦЕЛЬ ПРОЕКТА

Используя мировой опыт, создать уникальное и загадочное место досуга для детей.

ФИЛОСОФИЯ ПРОЕКТА

- Загадочные явления вокруг тебя.
- Досуг вместе с друзьями.
- Волшебство своими руками.
- Наука магии.
- Волшебство в реальности.



ОСНОВЫ ПРОЕКТА

- комфортное пребывание детей, включая гардероб, зону отдыха, кафе;
- инструкторы-аниматоры адаптируют игры, увлекают и развивают детей;
- безопасность детей обеспечивается системой геолокации в специальных браслетах;
- празднование дней рождения в необычной обстановке в компании друзей;
- проведение презентаций книг жанра фэнтези – стимуляция чтения;
- выступления выдающихся иллюзионистов.



КОНЦЕПЦИЯ ДЕТСКОГО ГОРОДА ЧУДЕС

Magic City – это принципиально новый формат детских развлекательных центров. Это первый в мире развлекательный детский парк, основанный на науке и волшебстве.

Используя мировой опыт, наше Производственное объединение «Зарница» создало уникальное и загадочное место для детского досуга.

Концепция проекта – Страна магии и волшебства открыта для каждого! Здесь дети узнают о новых явлениях и развивают необходимые для жизни навыки. В Magic City проходят выступления выдающихся иллюзионистов, презентуются книги и мероприятия в жанре фэнтези. В детском развлекательном центре Magic City – волшебство реально!



Основные зоны города чудес:

- Летучий корабль и Школа полета;
- Школа магии;
- Мастерская снов;
- Школа волшебных полетов;
- Зачарованный лес;
- Музей магии;
- Фабрика волшебных ингредиентов;
- Зеркалье;
- Салон красоты «Ведьмочка».



СХЕМА ДЕТСКОГО ГОРОДА ЧУДЕС



РАЗВЛЕКАТЕЛЬНО-ПОЗНАВАТЕЛЬНЫЙ ЦЕНТР «АЗБУКА ФИНАНСОВ»



КОНЦЕПЦИЯ ЦЕНТРА

Проект «Познавательно-развлекательный центр «Азбука финансов» создан в рамках проекта Минфина России и Всемирного банка «Содействие повышению уровня финансовой грамотности населения и развитию финансового образования в Российской Федерации».

В основе всех занятий, проводимых в Центре, – бизнес-симуляция. Создавая различные ситуации и предоставляя все необходимое оборудование для эмуляции, Центр позволит жить как в настоящей жизни, стать активным ее участником, глубже усваивать информацию, у участников познавательно-развлекательного процесса появляется необходимость в расширении знаний.

Целевые группы проекта:

- дошкольники;
- школьники;
- студенты – будущее экономически активное население;
- взрослое население – активные и потенциальные пользователи финансовых услуг.

Оборудование учебно-игровых станций разработано с учетом общей концепции и проекта «Познавательно-развлекательного центра «Азбука финансов» и основано на применении современных технологий производства, безопасных и прочных материалов.



ИНТЕРАКТИВНОЕ ИГРОВОЕ ОБОРУДОВАНИЕ ЦЕНТРА

Монета. Представляет собой современное оборудование, позволяющее отчеканить памятную монету, на аверсе которой размещен собственный профиль.

Эльдорадо. Представляет собой скалодром, участник, преодолевший все препятствия без ошибок, достигает заветной цели.

Золотой прииск. Представляет имитацию горного золотоносного ручья, в котором при помощи специальных приспособлений золотоискателю участнику предоставляется возможность намыть «золотой песок».

Валютный коридор. Представляет собой оборудование, основанное на принципе калейдоскопа и наглядно иллюстрирующее поговорку «Вскружил голову деньгами».



1 миллион. Представляет собой инсталляцию одного миллиона в денежных купюрах различного достоинства.

Мини-кинотеатр. Представляет собой помещение с удобными креслами, рассчитанное на 4-6 человек, с установленным ЖК-телевизором и интерактивным пультом управления, позволяющим выбрать и просмотреть видеоматериалы, соответствующие тематике Центра.

Зеркальный лабиринт. Представляет собой учебный комплекс с установленными зеркальными поверхностями различной формы, расположенными в виде лабиринта с тупиками и геометрическими фигурами. Целью прохождения лабиринта является поиск клада.

И другое оборудование.

СХЕМА ЦЕНТРА «АЗБУКА ФИНАНСОВ»

- 1 Музей денег
- 2 Административный сектор
- 3 Совет директоров
- 4 Сектор «Банк»
- 5 Аллея вкладов
- 6 Банковский офис
- 7 Сектор «Ипотечное кредитование»
- 8 Сектор «Автокредитование»
- 9 Сектор «Микрофинансирование»
- 10 Сектор «Сфера услуг»
- 11 Сектор «Супермаркет»
- 12 Сектор «Промышленное производство»
- 13 Сектор «Фондовая биржа»
- 14 Интерактивное игровое оборудование
- 15 Сектор «Долговая яма»
- 16 Сектор «Финансовая грамотность»
- 17 Аллея профессий финансового сектора



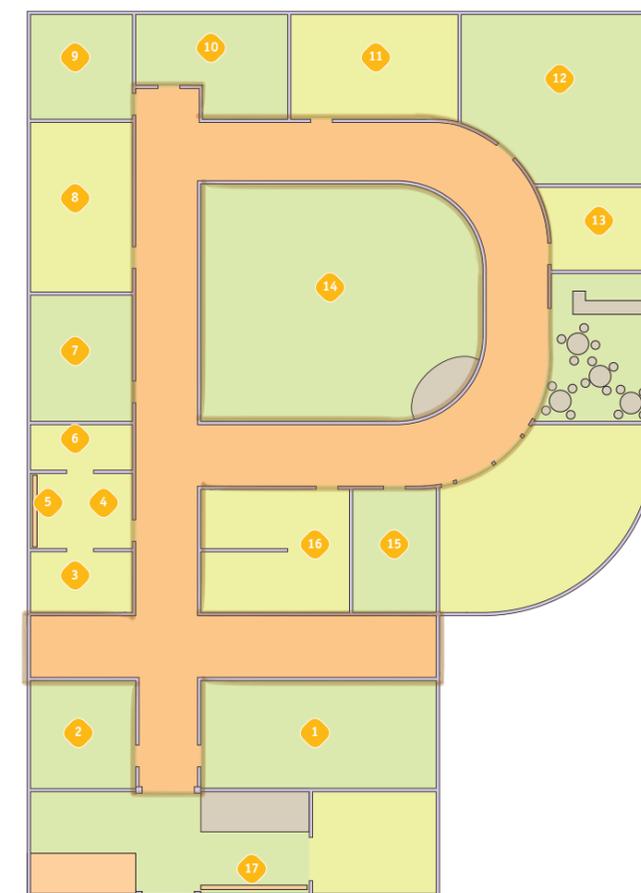
Умный чемодан. Представляет собой чемодан с деньгами, не позволяющий сделать неверное размещение денежных средств в ненадежном банке.

Денежное дерево. Представляет собой наглядную визуализацию соотношения объема отдельных валют к общему объему денег в мире.

Золото инков. Представляет собой имитацию части археологического раскопа с артефактами, имеющими определенную ценность. Участнику предлагается произвести раскопки данных артефактов.

Финансовая лотерея. Участнику данного аттракциона предоставляется возможность принять участие в розыгрыше различных призов и памятных подарков, проверить свою удачу и везение.

Погоня за преступником. Представляет собой современный электронный стрелковый тренажер, предназначенный для приобретения и совершенствования навыков прицельной стрельбы во время игровой погони за преступником.





КОНЦЕПЦИЯ ИННОВАЦИОННОГО ПОЛИГОНА РАБОЧИХ И ИНЖЕНЕРНЫХ ПРОФЕССИЙ WORLD SKILLS RUSSIA

Представляет собой уникальный комплекс, целью которого является ознакомление учащихся с историей возникновения соревнований представителей инженерных и рабочих профессий, компетенциями соревнований, лучшими достижениями, чемпионами и возможностью окунуться в атмосферу соревнований на инновационном полигоне.

Области профессиональных направлений полигона:

- Специалисты, занятые на промышленном производстве.
- Сфера услуг.
- Специалисты информационных и коммуникационных технологий.
- Творчество и дизайн.
- Обслуживание гражданского транспорта.
- Презентационные.
- Специалисты строительной сферы.
- Служба занятости.



СПЕЦИАЛИСТЫ, ЗАНЯТЫЕ НА ПРОМЫШЛЕННОМ ПРОИЗВОДСТВЕ



Учащиеся попробуют себя в таких профессиях, как фрезеровщик на станках с ЧПУ, токарь на станках с ЧПУ, мехатроник, сварщик, робототехник, специалист по электронике, специалист по прототипированию, специалист по автоматизации производственных процессов, слесарь по работе с листовым металлом, техник в медицине. Рабочие места компетенций оснащены интерактивными средствами обучения, учебно-лабораторным оборудованием, автоматизированными рабочими местами, макетами станков, профессиональным инструментом, стендами, образцами материалов и прочим оборудованием согласно профессиональным направленностям, что позволит учащимся наиболее полно ознакомиться с навыками представленных профессий.



СФЕРА УСЛУГ



Учащиеся попробуют себя в таких профессиях, как парикмахер, повар-кулинар, специалист по прикладной эстетике, медицинский оптик, официант, бармен, воспитатель детей дошкольного возраста, модельер, сестра-сиделка. Рабочие места компетенций оснащены всем необходимым оборудованием согласно профессиональным направленностям, образцами изделий, стендами, что позволит учащимся наиболее полно ознакомиться с навыками представленных профессий.



СПЕЦИАЛИСТЫ ИНФОРМАЦИОННЫХ И КОММУНИКАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ



Учащиеся попробуют себя в таких профессиях, как веб-дизайнер, специалист систем автоматизированного проектирования (САПР), специалист по программному обеспечению, системный администратор. Автоматизированные рабочие места компетенций оснащены офисной техникой, макетами станков, стендами и прочим оборудованием согласно профессиональным направленностям, что позволит учащимся наиболее полно ознакомиться с навыками представленных профессий.



ТВОРЧЕСТВО И ДИЗАЙН



Учащиеся попробуют себя в таких профессиях, как графический дизайнер, ювелир, видеомонтажер. Рабочие места компетенций оснащены офисной техникой, стендами и прочим оборудованием согласно профессиональным направлениям, что позволит учащимся наиболее полно ознакомиться с навыками представленных профессий.



ПРЕЗЕНТАЦИОННЫЕ



Учащиеся попробуют себя в таких профессиях, как лаборант-химик, пекарь, предприниматель, флорист, мотомеханик, кондитер, спасатель, работник сферы туризма, заготовитель леса. Рабочие места компетенций оснащены интерактивными средствами обучения, учебно-лабораторным оборудованием, макетными образцами техники и разрезными элементами, профессиональными инструментами, стендами и прочим оборудованием в соответствии с профессиональными направлениями, что позволит учащимся наиболее полно ознакомиться с навыками представленных профессий.



ОБСЛУЖИВАНИЕ ГРАЖДАНСКОГО ТРАНСПОРТА



Учащиеся попробуют себя в таких профессиях, как мастер кузовного ремонта, автомеханик, автомаляр, тракторист-механизатор, обслуживание авиационной техники. Рабочие места компетенций оснащены интерактивными средствами обучения, рабочими местами, макетными образцами автотехники и разрезных элементов, профессиональным инструментом, стендами и прочим оборудованием согласно профессиональным направлениям, что позволит учащимся наиболее полно ознакомиться с навыками представленных профессий.



СПЕЦИАЛИСТЫ СТРОИТЕЛЬНОЙ СФЕРЫ



Учащиеся попробуют себя в таких профессиях, как каменотес, плиточник, столяр, плотник, каменщик, холодильщик, слесарь-сантехник, штукатур, маляр-декоратор, дизайнер ландшафта, электрик. Рабочие места компетенций оснащены интерактивными средствами обучения, профессиональным инструментом, стендами, образцами строительных материалов и прочим оборудованием согласно профессиональным направлениям, что позволит учащимся наиболее полно ознакомиться с навыками представленных профессий.

ДЕТСКИЙ ЦЕНТР МЕДИЦИНСКИХ ПРОФЕССИЙ «ГИППОКРАТ»



ФИЛОСОФИЯ ПРОЕКТА

- Воспитание сочувствия и внимания к ближним.
- Досуг вместе с друзьями.
- Деятельная забота о людях.
- Научить детей не бояться врачей и понимать важность заботы о здоровье.
- Обучить детей простейшим приемам оказания доврачебной помощи себе и ближним.



КОНЦЕПЦИЯ ДЕТСКОГО ЦЕНТРА



Детский федеральный центр пропаганды медицинских профессий – это уникальный интерактивный комплекс, направленный на формирование системы ранней мотивации детей к развитию профессиональных навыков, знакомство с достижениями современной медицины и популяризацию специальностей медицинской отрасли.

Разработан в рамках государственной программы Российской Федерации «Развитие здравоохранения».

В Детском федеральном центре пропаганды медицинских профессий представлены следующие направления: хирургия, приемный покой, офтальмология, станция переливания крови, неонатология, фармацевтическое производство и многое другое.



ОСНОВЫ ПРОЕКТА

- комфортное пребывание детей, включая гардероб, зону отдыха, кафе;
- инструкторы-аниматоры адаптируют игры, увлекают и развивают детей;
- безопасность детей обеспечивается системой геолокации в специальных браслетах;
- празднование дней рождения в необычной обстановке в компании друзей;
- проведение встреч с детскими терапевтами и другими специалистами;
- проведение художественных и познавательных конкурсов.

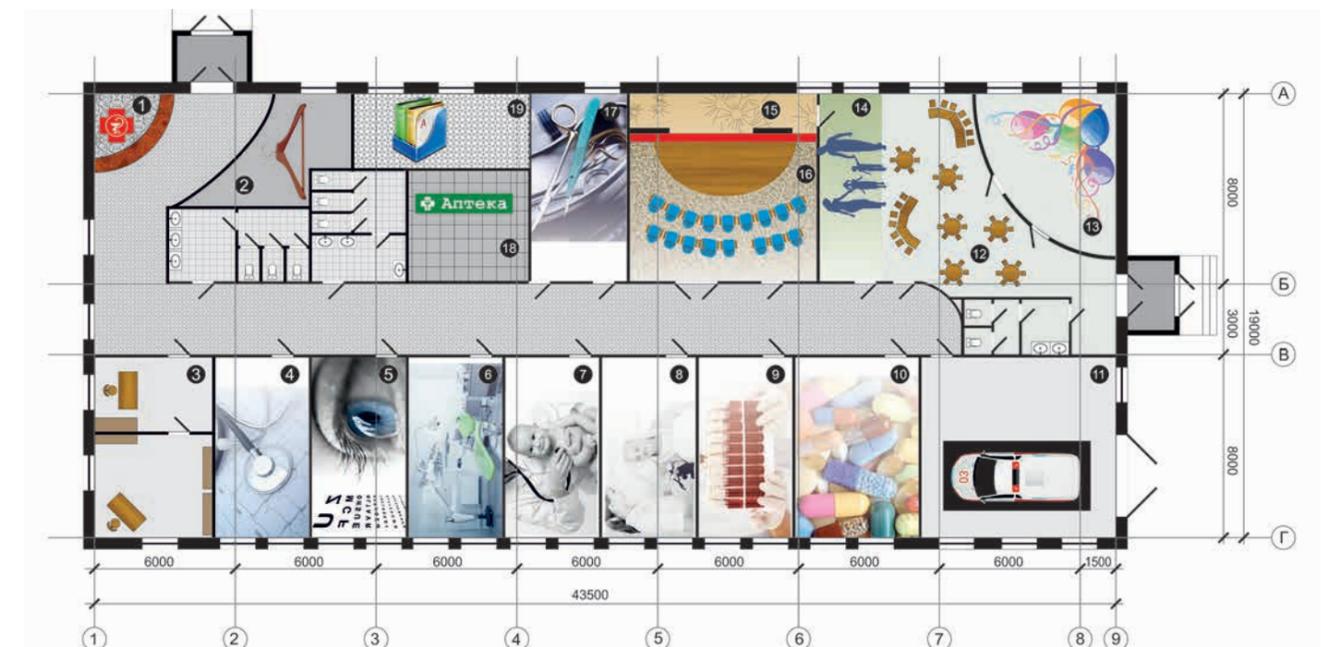


Цели и задачи Центра:

- знакомство с достижениями современной медицины;
- формирование системы ранней мотивации детей к развитию профессиональных навыков;
- популяризация медицинских профессий;
- формирование нравственно-патриотических чувств у детей в процессе обучения и игровой деятельности.

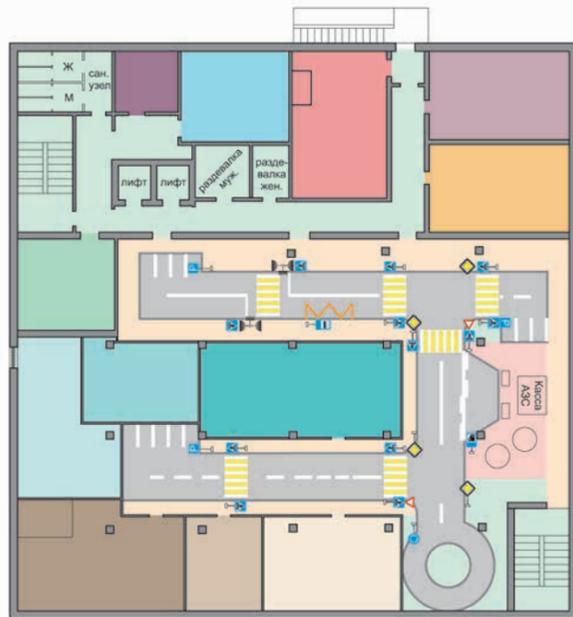
СХЕМА ЦЕНТРА МЕДИЦИНСКИХ ПРОФЕССИЙ

- | | | |
|----------------------|-------------------------------------|----------------------------|
| 1 Регистратура | 8 Центр по уходу за пожилыми людьми | 15 Закулисье |
| 2 Гардероб | 9 Станция переливания крови | 16 Сцена |
| 3 Приемное отделение | 10 Фармацевтическое производство | 17 Хирургия |
| 4 Диагностика | 11 Станция скорой помощи | 18 Аптека |
| 5 Офтальмология | 12 Зал приема пищи (кафе) | 19 Административный сектор |
| 6 Стоматология | 13 Зона детских праздников | |
| 7 Неонатология | 14 Кафе и мягкая зона для родителей | |





НЕФТЯНИК



КОНЦЕПЦИЯ ТЕХНОПАРКА

В пределах каждой конкретной станции оборудование связано единой тематикой и предназначено для выполнения следующих функций: формирование комплексной учебно-игровой среды детского технопарка в целом; формирование учебно-игровой среды станций детского технопарка как обособленных игровых зон за счет специализированных функциональных элементов; выполнение обучающих функций за счет создания статических и динамических (интерактивных) тематических информационных полей.

Тематические станции технопарка «Нефтяник»:

- 1 станция «Музей нефти», «Краеведческий музей»
- 2 станция «Отдел кадров, первичные инструктажи»
- 3 станция «Геологоразведка»
- 4 станция «Бурение»
- 5 станция «Добыча нефти»
- 6 станция «Подготовка нефти»
- 7 станция «Транспортировка нефти»
- 8 станция «Переработка нефти»
- 9 станция «АЗС»
- 10 станция «Введение в специальность»
- 11 станция «Медпункт»
- 12 станция «Химическая лаборатория»
- 13 станция «Охрана труда и промышленная безопасность»
- 14 станция «Служба экологической безопасности»
- 15 станция «Автошкола»



СТАНЦИЯ «ГЕОЛОГОРАЗВЕДКА»



Станция «Геологоразведка» представляет собой уникальный интерактивный комплекс, включающий в себя действующие тренажеры и симуляторы, служащий формированию у подросткового поколения общего представления об особенностях профессиональной деятельности специалистов геологоразведочной отрасли, направленный на формирование системы ранней мотивации детей к развитию профессиональных навыков, знакомство с основными методами, оборудованием и технологиями геологоразведки, и популяризацию рабочих и инженерных специальностей с целью раннего определения объектов профессиональной деятельности в данной сфере.

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ СТАНЦИИ

- Формирование системы ранней мотивации детей к выбору профессии и развитию профессиональных навыков в сфере геологоразведки.
- Знакомство с основными технико-технологическими процессами, методами, оборудованием и технологиями, применяемыми при проведении геологоразведочных работ.
- Ознакомиться с принципом обоснованного выбора профессии, разумного планирования профессиональной карьеры с учетом потребностей личностного самоопределения в условиях реального рынка труда.
- Популяризация рабочих и инженерных специальностей, связанных с геологоразведкой.
- Определение индивидуального уровня сформированности личных профессиональных планов, степени профессиональной готовности.
- Знакомство с правилами выбора профессии с учетом личностных особенностей и требований рынка труда.

ИНТЕРАКТИВНОЕ ОБОРУДОВАНИЕ СТАНЦИИ «ГЕОЛОГОРАЗВЕДКА»

Тренажер-симулятор электроразведочной аппаратуры ERA-MAX. Разнообразие методов и оборудования, применяемого при геологоразведке, позволяет использовать в методике учебно-игрового процесса метод электроразведки, визуализированный в учебно-игровой форме при помощи тренажера-симулятора комплекта электрического разведывательного оборудования ERA-MAX. Знакомство с данным методом и оборудованием осуществляется с краткой теоретической подготовки с применением интерактивного информационного мультимедийного комплекса и комплекта информационных обучающих ресурсов, подготовки и тестирования оборудования, установки активных электродов с точным позиционированием места установки оборудования с применением симулятора навигационного оборудования системы GPS, проведения замеров согласно применяемой методике, с последующей визуализацией полученного первичного материала сейсморазведки посредством визуализации контрольных данных замеров на магнитно-маркерной доске, с последующей передачей для компьютерной программной обработки.



Учебно-симуляционный комплекс «Сейсморазведчик 1.01»

Учебно-игровой комплекс «Сейсморазведчик 1.01», включающий тренажер-симулятор саморазведочной вибрационной установки HEMI-50 на шасси КАМАЗ-63501 8x8, выполненный в соответствующем масштабе, позволяет юным исследователям под руководством опытного инструктора принять непосредственное участие в подготовке установки к работе и ознакомиться с основными служебными обязанностями оператора вибрационной установки. Тренажер позволяет имитировать создание упругих акустических волн и наглядно визуализировать их распространение на поверхности геологоразведочного полигона посредством интерактивного информационного мультимедийного комплекса. Включенные в состав учебно-игрового комплекса симуляторы сейсмического оборудования, применяемого при сейсморазведке методом МОГТ 3D, позволяют участникам провести позиционирование места установки сейсмических датчиков с применением симулятора навигационного оборудования системы GPS, провести сейсмологические замеры.





Тренажер-симулятор магнетометра ММПОС-1

С целью максимального привлечения участников к учебно-игровому процессу для получения знаний о методах и основных принципах работы геологоразведочного оборудования исследователям предлагается провести изыскательские геологоразведочные работы с применением интерактивных тренажеров-симуляторов прибора ММПОС-1, используемого при одном из легких методов геологоразведки – магниторазведке. Знакомство с данным методом и оборудованием последовательно осуществляется под руководством опытного инструктора, начиная от краткой теоретической подготовки с применением интерактивного информационного мультимедийного комплекса и комплекта информационных обучающих ресурсов, подготовки и тестирования оборудования, проведения замеров с точным позиционированием места проведения замеров с применением симулятора навигационного оборудования системы GPS, согласно применяемой методике, с последующей визуализацией полученного первичного материала геологоразведки посредством графического нанесения контрольных данных замеров на магнитно-маркерную доску, с одновременной передачей для компьютерной программной обработки.

Симулятор сейсморазведочной вибрационной установки

На этапе доставки сейсморазведочной партии и геологоразведочного оборудования к месту проведения работ, под руководством опытного инструктора, предлагается отработать базовые моторные навыки управления типичным транспортным средством категории «С» в условиях труднопроходимой грунтовой местности и на пригородной магистрали при различных метеорологических условиях при помощи автотренажера «КАМАЗ», оснащенного панорамным проекционным экраном, мультипроектором и специальным программным обеспечением.



Геологоразведочный лагерь

На подготовительном этапе участникам учебно-игрового процесса предлагается под руководством опытного инструктора обустроить временный геологоразведочный лагерь с установкой туристических палаток с защитными противодождевыми тентами и индивидуальные места для ночного отдыха. Финальной частью обустройства геологоразведочного лагеря является установка флажштока и поднятие флага компании.

Интерактивный симулятор «Недра земли – в глубь времён»

Курс первоначальной теоретической подготовки на интерактивном мультимедийном симуляторе, позволяет наглядно продемонстрировать строение земной поверхности в различные геологические периоды, ознакомиться с основными этапами развития жизни, главными геологическими событиями и особенностями формирования полезных ископаемых.



Тренажер-симулятор гравиметра ГНУ-КВ

Юным исследователям предлагается, под руководством опытного инструктора и согласно методике проведения гравиметрических съемок последовательно осуществить мероприятия, начиная от краткой теоретической подготовки с применением интерактивного информационного мультимедийного комплекса и комплекта информационных обучающих ресурсов, подготовки и тестирования оборудования, проведения замеров с точным позиционированием места проведения замеров с применением симулятора навигационного оборудования системы GPS, с последующей визуализацией полученного первичного материала геологоразведки посредством графического нанесения контрольных данных замеров на магнитно-маркерную доску, с одновременной передачей для компьютерной программной обработки.

СТАНЦИЯ «БУРЕНИЕ»

Представляет собой интерактивный тренажерный комплекс, предназначенный для бурения нефтяных скважин, после принятия решения об эффективности разработки месторождения. На данной станции в игровой форме задействован весь обслуживающий персонал. Система светового воздействия создает эффект работы реальной буровой установки. Представлена симуляционная модель следующей буровой установки:

- вертикальная буровая установка «ТМС-Иждрил 1700».



СТАНЦИЯ «ДОБЫЧА НЕФТИ»



Представляет собой симуляционный комплекс, предназначенный для знакомства с основными видами установок для добычи нефти и перспективами развития нефтедобывающих комплексов. Представлена возможность управления и оперативного обслуживания следующих видов установок:

- симулятор фонтанной арматуры, используемой при фонтанной добыче нефти;
- симулятор безбалансирного станка-качалки с цепным приводом;
- симулятор станка-качалки.

СТАНЦИЯ «АЗС»

Представляет собой автозаправочный комплекс на две топливораздаточные колонки с системой обслуживания и диспетчерским пунктом. Полностью имитирован процесс с момента оплаты водителем автотранспортного средства до заправки. Реализовано прохождение инструктажа по охране труда, пожарной безопасности и сервисному обслуживанию ТРК. На станции представлено следующее оборудование:

- симуляторы автозаправочных колонок;
- емкости для хранения нефтепродуктов;
- рабочее место оператора ТРК.



СТАНЦИЯ «ОХРАНА ТРУДА И ПРОМЫШЛЕННАЯ БЕЗОПАСНОСТЬ»



Представляет собой кабинет для проведения первичных инструктажей и получения практических навыков по оказанию первой помощи, правилам пожарной безопасности и промышленной безопасности. Включает в себя следующий перечень оборудования:

- робот-тренажер для оказания первой помощи;
- многофункциональный интерактивный комплекс по правилам использования огнетушителей;
- комплект электрифицированных стендов по охране труда;
- комплект информационных ресурсов;
- автоматизированное рабочее место инструктора.

ОБОРУДОВАНИЕ ДЛЯ ДЕТСКИХ ЦЕНТРОВ

ИНТЕРАКТИВНОЕ АТТРАКЦИОННОЕ ОБОРУДОВАНИЕ



T0604

Интерактивный велотренажер «ПИЛОТ-2» НА ОСНОВЕ СИСТЕМЫ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ (панорамный экран с углом обзора 210 градусов)



Интерактивный велотренажер предназначен для комплектации специализированных автоклассов общеобразовательных учреждений и образовательных учреждений, осуществляющих подготовку водителей транспортных средств.

Велотренажер разработан в соответствии с требованиями пожарной и электробезопасности, а также санитарных правил и нормативов.

Велотренажер позволяет:

- отработать базовые моторные навыки управления типичным двухколесным велосипедом;
- изучать общие принципы управления велосипедом при разных метеорологических условиях и времени суток;
- изучать на практике правила дорожного движения в условиях, максимально приближенных к реальным;
- подготавливать обучающихся к управлению велосипедом в условиях реального дорожного движения города (жилой зоны, проезжей части, включая велосипедные дорожки): движение осуществляется произвольно по всем улицам и дворам виртуального города, а не строго по определенным испытательным маршрутам;
- автоматически фиксировать ошибки обучающихся.

Основные характеристики:

- руль и сиденье водителя с регулировкой по высоте;
- панорамный проекционный экран с углом обзора 210 градусов;
- функция смены угла обзора («поворот головы» виртуального водителя);
- функция смены камер вида;
- выбор погодных условий и времени суток для прохождения заезда;
- наличие пешеходов на улицах виртуального города;
- полная запись и ведение статистики для каждого обучающегося;
- ролики с фиксаторами для удобства транспортировки внутри помещения.

Возможно использование данного тренажера совместно со шлемом виртуальной реальности Oculus Rift (цена отличается от базовой версии).



Узнайте больше на сайте:

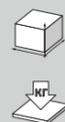
WWW.ZARNITZA.RU

каталог продукции • детский научно-развлекательный центр • интерактивное аттракционное оборудование

www.zarnitza.ru | zakaz@zrnc.ru | 8-800-775-37-97, (495) 987-47-55

Состав комплекта:

- велотренажер;
- учебный фильм «Инструкция по запуску, эксплуатации и технике безопасности при работе на тренажере» (DVD-диск);
- проекционный экран;
- мультимедиапроектор и беспроводной пульт;
- тумба с системным блоком, беспроводной клавиатурой и оптической мышью;
- акустическая система 2.0;
- комплект «курсант/инструктор».



Габариты:
велотренажер – 1500 x 1000 x 950 мм;
проекционный экран – 1850 x 2470 x 2600 мм

Масса: не более 30 кг

T0610

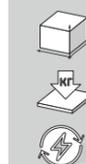
Интерактивный тренажер ТС категории М «СКУТЕР» (ЖК-дисплей 42")

Интерактивный тренажер мопеда предназначен для автошкол, осуществляющих подготовку водителей транспортных средств категории «М». Также его использование возможно при преподавании автодела в учреждениях общего и среднего профессионального образования (автотранспортных колледжах, лицеях).

Тренажер разработан в соответствии с Примерной программой подготовки водителей транспортных средств категории «М», отвечает требованиям пожарной и электробезопасности, а также санитарных правил и нормативов.

Характеристики:

- широкоформатный ЖК-дисплей 42";
- оригинальный руль мопеда;
- выключатель электростартера;
- выключатель звукового сигнала;
- выключатель сигнала поворота;
- рычаг заднего тормоза;
- рычаг переднего тормоза;
- рычаг акселератора;
- переключатель дальнего/ближнего света;
- замок зажигания;
- функция смены угла обзора;
- функция смены камер вида;
- выбор погодных условий.



Габариты: не более 1500 x 1000 x 1700 мм

Масса: не более 100 кг

Электропитание: 220 В, 50 Гц

T0612

Детский автотренажер «ШКОЛЬНИК-02»

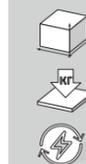
Автотренажер на основе системы виртуальной реальности.

Автотренажер предназначен для комплектации специализированных автоклассов общеобразовательных учреждений и образовательных учреждений, осуществляющих подготовку водителей транспортных средств категории «В».

Автотренажер разработан в соответствии с Примерной программой подготовки водителей транспортных средств категории «В», отвечает требованиям пожарной и электробезопасности, а также санитарных правил и нормативов.

Характеристики:

- регулировка положения и наклона спинки кресла;
- широкоформатный ЖК-дисплей 24";
- рулевое колесо с функцией возврата;
- активная обратная тяга рулевого колеса;
- педали сцепления, тормоза и акселератора;
- механическая 5-ступенчатая коробка передач;
- кнопка стояночного тормоза;
- кнопки включения стеклоочистителей;
- кнопка зажигания;
- кнопка пристегивания ремня безопасности;
- функция смены угла обзора;
- функция смены камер вида;
- выбор погодных условий.



Габариты: не более 580 x 750 x 1200 мм

Масса: не более 120 кг

Электропитание: 220 В, 50 Гц

T0600

Детский автотренажер на основе системы виртуальной реальности

«ШКОЛЬНИК-01»

Автотренажер предназначен для комплектации специализированных автоклассов общеобразовательных учреждений и образовательных учреждений, осуществляющих подготовку водителей транспортных средств категории «В».

Автотренажер разработан в соответствии с Примерной программой подготовки водителей транспортных средств категории «В», отвечает требованиям пожарной и электробезопасности, а также санитарных правил и нормативов.

Характеристики:

- широкоформатный ЖК-дисплей 24";
- стандартная компоновка рабочего места водителя транспортного средства категории «В»;
- функция смены угла обзора («поворот головы» виртуального водителя);
- функция смены камер вида;
- выбор погодных условий и времени суток для прохождения заезда;
- наличие пешеходов на улицах виртуального города;
- скопление осадков на ветровом стекле при отключенных стеклоочистителях;
- имитация первого и второго этапов практического экзамена на получение права категории «В»;
- полная запись и ведение статистики для каждого обучающегося;
- ролики с фиксаторами для удобства транспортировки.



Габариты: не более 1580 x 750 x 1200 мм

Масса: не более 120 кг

Электропитание: 220 В, 50 Гц

T0602

Интерактивный велотренажер на основе системы виртуальной реальности (ЖК-дисплей 42")

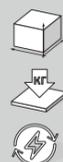
«ПИЛОТ-1»

Интерактивный велотренажер предназначен для комплектации специализированных автоклассов общеобразовательных учреждений и образовательных учреждений, осуществляющих подготовку водителей транспортных средств.

Велотренажер разработан в соответствии с требованиями пожарной и электробезопасности, а также санитарных правил и нормативов.

Характеристики:

- руль и сиденье водителя с регулировкой по высоте;
- широкоформатный ЖК-дисплей 42";
- функция смены угла обзора («поворот головы» виртуального водителя);
- функция смены камер вида;
- выбор погодных условий и времени суток для прохождения заезда;
- наличие пешеходов на улицах виртуального города;
- полная запись и ведение статистики для каждого обучающегося индивидуально, видеозапись прохождения упражнений, сравнительно-оценочная система;
- беспроводная клавиатура с возможностью управления программным меню велотренажера;
- ролики с фиксаторами для удобства транспортировки внутри помещения.



Габариты: не более 1500 x 1000 x 950 мм

Масса: не более 30 кг

Электропитание: 220 В, 50 Гц

A1111

Интерактивный игровой симулятор

«КАПСУЛА 360°»

Аттракцион «Капсула» – это интерактивный аттракцион ведения воздушных полетов или звездных боев, предназначенный для развлечения детей и взрослых, а также для тренировки вестибулярного аппарата, внимания и быстроты принятия решений.

Аттракцион представляет собой комплект оборудования, в состав которого входит одноместный симулятор-капсула, оборудованный ремнями безопасности и имеющий встроенную подвижную систему, обеспечивающую вращение кабины пилота одновременно по обеим осям на 360 градусов, 3D-монитор и системный блок с установленным программным обеспечением.

Аттракцион «Капсула» позволяет пользователю ощутить себя пилотом космического корабля или воздушного судна, выполняющего различные маневры (уклонение от вражеского огня, облет препятствий, взлеты и посадки). Во время полета пользователь самостоятельно управляет перемещением, контролируя скорость и наклон капсулы с помощью джойстика и ножных педалей. 3D-монитор, установленный в кабине аттракциона, обеспечивает максимальную реалистичность полета, а все действия, происходящие на мониторе, полностью синхронизированы с движениями кресла.



Габариты: не более 2500 x 1500 x 1750 мм

Масса: не более 530 кг

Электропитание: 220 В, 50 Гц

A1112

Интерактивная песочница

«КИНЕТИК»

Представляет собой аппаратно-программный визуализационный комплекс с системой дополненной реальности с возможностью воздействия на физическую ландшафтную графику посредством специализированного программного обеспечения и сенсора глубины.

Конструктивно включает в себя столешницу с кинетическим песком, на который проецируется изображение. Устройство определения глубины объектов, компьютер, проектор в целях безопасности и лучшей сохранности от механических повреждений размещены в металлическом корпусе над резервуаром при помощи металлической рамы.

Интерактивная песочница предназначена для развлечения, развития способности познания и творческого самовыражения, мелкой моторики и тактильных ощущений у взрослых и детей. Занятия с песком очень полезны для малышей, а с интерактивной песочницей они станут одними из любимейших.

Работа интерактивной песочницы построена на технологиях дополненной реальности, благодаря чему обычный песок превращается в волшебную вселенную. Перед пользователями открываются живописные пейзажи, которые он может переключить в одно мгновение: выкопать озеро, построить вулкан или даже целый материк.

Песочница позволяет в режиме реального времени продемонстрировать процессы эволюции земной поверхности, которая происходила в течение многих миллионов лет, увидеть ледниковый период и извержение вулкана, понять последствия наводнений и засухи, посетить поверхности Марса, Луны и других планет.



Габариты: не более 1400 x 800 x 2700 мм

Масса: не более 100 кг

A1114

Интерактивный симуляционный комплекс «ЗВЁЗДНЫЙ БОЙ» (комплектация люкс)



Представляет собой аппаратно-программный интерактивный комплекс с пятью игровыми местами на трехступенной динамической платформе, выполненными в виде космических истребителей с установленными имитаторами вооружения и системой визуализации в виде двух панорамных экранов. Для создания полного погружения в игровой мир на стрелковой консоли установлена вибрационная система и дополнительный комплекс светозвукового воздействия.

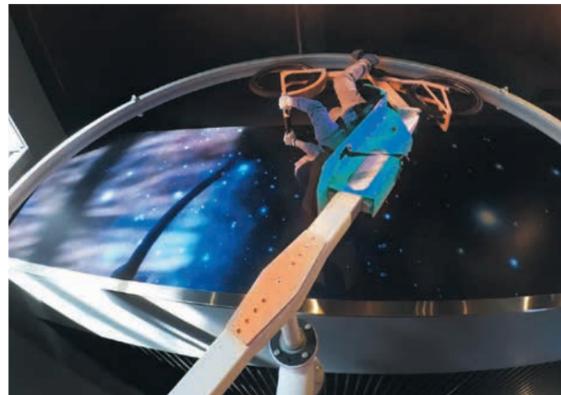
Аттракцион позволяет пользователю получить массу захватывающих впечатлений, став на время пилотом боевого космического истребителя, уничтожающего астероиды. Система подвижности аттракциона создает аналог реальных ощущений при перемещениях в горизонтально-поперечном и вертикальном плоскостях пространства. Реализована система подсчета очков каждого игрока.



Электропитание: 220 В, 50 Гц

A1115

Кинематический аттракцион «ВЕЛОСИПЕД 360°»



Аттракцион представляет собой устойчивую систему в форме окружности, в центре которой размещен стержень, с одной стороны которого закреплен велосипед, оборудованный ремнями безопасности, фиксирующими торс и ноги пользователя, а с другой - противовес с возможностью изменения его массы путем снятия или закрепления дополнительных грузов.

Аттракцион предназначен для развлечения детей и взрослых, а также демонстрации законов физики в современном и запоминающемся стиле.

Аттракцион не имеет собственного источника энергии, поэтому, чтобы совершить полный оборот, пользователь должен крутить педали велосипеда вперед и назад для создания кинетической энергии, необходимой для достижения верхней точки круга.



Габариты: не более 5000 x 1000 x 5000 мм



Масса: не более 450 кг

A1116

Развлекательный аттракцион «УНИВЕРСАЛЬНЫЙ СОЛДАТ»

Представляет собой уникальное оборудование с набором технических средств для имитации стрельбы по целям во время пробежки. Аттракцион включает в себя: специализированную беговую дорожку с установленным на ней джойстиком для управления движением и стрельбы, систему визуализации на основе 3D-графики, которая позволяет полностью окунуться в происходящее. Предусмотрена звуковая имитация, увеличивающая степень реалистичности процесса.

Аттракцион предназначен для развлечения детей и взрослых в детских центрах и других учреждениях, связанных с развлекательной тематикой или спортивной подготовкой, а также для обучения людей ведению стрельбы во время движения, без расхода боеприпасов.



Габариты: 2400 x 1200 x 2200 мм



Масса: 350 кг

A1117

Аттракцион огневой защиты «ЗАЛП 180»

Представляет собой набор технических средств для имитации стрельбы по воздушным целям. Аттракцион включает в себя: имитатор оружия с приводом, кресло для стрелка, мишень-монитор (закрепленная в металлокаркасе), поворотную платформу, обеспечивающую вращение аттракциона. Предусмотрена звуковая имитация, увеличивающая степень реалистичности процесса.

Аттракцион огневой защиты предназначен для развлечения детей и взрослых в детских центрах и других развлекательных учреждениях, а также для обучения людей ведению стрельбы, без расхода боеприпасов.



Габариты: 2200 x 1800 x 1800 мм



Масса: 350 кг

A1184

Интерактивный игровой симулятор поезда «САПСАН»

В качестве прототипа представлена модель локомотива электропоезда, стилизованная под головной вагон поезда Siemens Velaro Rus («Сапсан»). Вагон устанавливается на металлические опоры, являющиеся частью собственного каркаса. Стилизация достигается путем близости к оригиналу форм, размеров, окраски, цветотрафических схем, нанесенных на корпус, и расположения внешних деталей (фары, лобовое стекло, локомотивная тележка, окна).

Внутри салон оформляется в светло-серых тонах, с возможными цветовыми акцентами в виде яркой обивки кресел, корпуса пульта управления (светло-голубой, светло-зеленый или бирюзовый). В интерьере вагона размещаются пульт машиниста, включающий в себя необходимые органы управления (кнопки, тумблеры, переключатели, кран машиниста), ЖК-панели видеонаблюдения и контроля параметров, заменяющие аналоговые стрелочные приборы, менее интересные для детей, джойстиковый контроллер машиниста.

Пульт управления рассчитан на двух активных игроков (машинистов), комплектуется двумя железнодорожными креслами с виброкомпенсацией, одно из которых (правое) выполняется сдвижным для установки вместо него инвалидного кресла для детей с ограниченными возможностями. Пост управления комплектуется также акустической системой для формирования характерной шумо-звуковой обстановки. Вид вперед с поста управления поездом отображается при помощи трех ЖК-панелей большой диагонали (от 42" и выше).



Габариты: 7400 x 2850 x 3270 мм



Масса: 500 кг



Электропитание: 220 В, 50 Гц

A1185

Интерактивный игровой симуляционный комплекс «КЛИППЕР»

Представляет собой интерактивную модель орбитального корабля-ракетоплана, стилизованную под космический корабль «Буран». Корпус окрашен высококачественным лакокрасочным покрытием в соответствии с прототипом – орбитальным кораблем-ракетопланом «Буран».

Внутри космического корабля имитируется футуристическая кабина пилотов космического челнока в светло-серых тонах, с возможными цветовыми акцентами в виде яркой обивки кресел, корпуса пульта управления. В интерьере корабля размещается пульт управления, включающий в себя необходимые органы управления (кнопки, тумблеры, переключатели), ЖК-панели видеонаблюдения и контроля параметров, заменяющие аналоговые стрелочные приборы, менее интересные для детей, джойстиковый контроллер.

За кабиной пилотов располагается пассажирский салон, рассчитанный на 10 посадочных мест для исследователей. В носовой части кабины, рядом с каждым креслом, встроены в декоративную обшивку 5 ЖК-мониторов размером не менее 19" для отображения адекватного месту посадки вида из окна пассажирского салона космического корабля.

Программное обеспечение симулятора включает в себя трехмерный игровой мир (т.н. сцена), выполненный с помощью 3D-графики. Игровой мир содержит в себе виды космического пространства, созвездий и планет, позволяет ощутить переживания при взлете и приземлении на неисследованной планете.

Симулятор обеспечивает отработку таких ситуаций, как взлет, полет по заданному маршруту, посадка. Программное обеспечение позволяет выбрать различные сценарии путешествия в зависимости от уровня подготовки игроков.



Габариты: 7800 x 5400 x 2600 мм



Масса: 500 кг



Электропитание: 220 В, 50 Гц

A1186

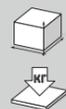
Интерактивный аттракцион «ВЕСЕЛЫЕ КЛАВИШИ»

Предназначен для развлечения детей и взрослых, предоставляет участникам игры уникальную возможность создавать мелодии нестандартным способом, способствует развитию у участников игрового процесса чувства ритма, музыкального слуха, а также укреплять мышцы всего организма.

Интерактивный аттракцион «Веселые клавиши» имеет напольное исполнение и представляет собой визуализацию клавишного ряда реального пианино, позволяющего при нажатии на него ногой извлекать соответствующие звуки и создавать таким образом различные мелодии. Антивандальное исполнение аттракциона позволяет не только прыгать, но и бегать по клавишам, создавая мелодии с различной ритмичностью.

Десять черных и четырнадцать белых клавиш позволяют не только весело и увлекательно провести время и повысить тонус организма, а еще и создать собственную мелодию.

С помощью переключателя можно выбрать 8 различных инструментов, которые будут звучать при нажатии на клавиши.

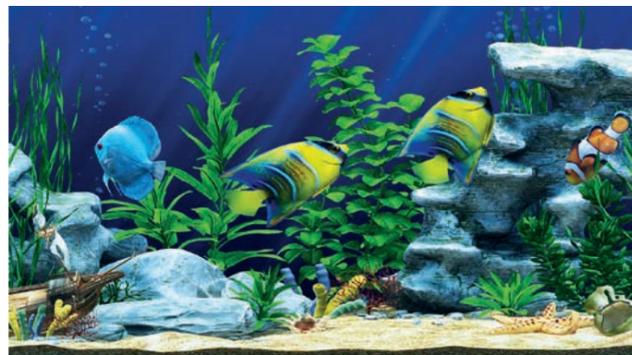


Габариты: 2600 x 470 мм

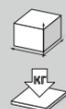
Масса: 5 кг

A1113

Интерактивный аттракционный комплекс «ВОДНЫЙ МИР»



Интерактивный аквариум проекционного типа позволяет заселять виртуальный подводный мир собственными нарисованными обитателями. Для этого пользователю предлагается воспользоваться поставляемыми в комплекте карточками со специальными метками и готовыми контурами картинок обитателей подводного мира для раскраски.



Габариты: не более 2000 x 1500 мм

Масса: не более 30 кг

A1188

Интерактивный игровой комплекс «ВНЕДОРОЖНИК»

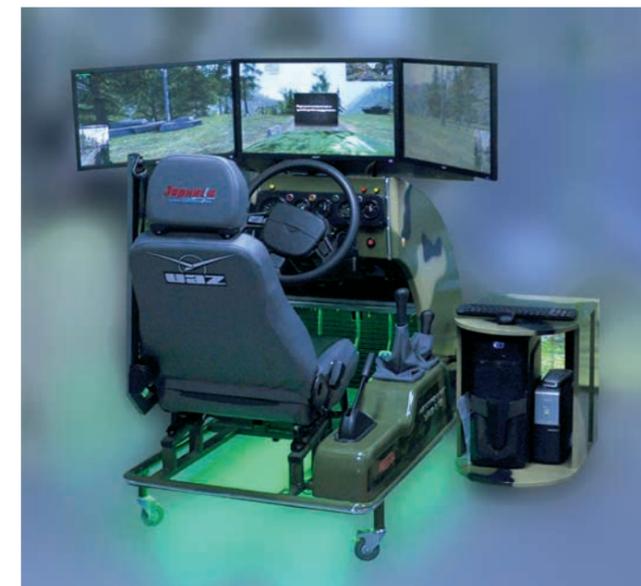
Интерактивный игровой комплекс «Внедорожник» предназначен для развлечения детей и взрослых, позволяет почувствовать себя участником ралли-рейда, испытать все трудности вождения автомобиля по пересеченной местности, освоить основные навыки вождения автомобиля по городским улицам, сделать процесс изучения правил безопасности дорожного движения максимально интерактивными и вовлечь участников в процесс освоения правил поведения на улице и проезжей части.

Позволяет выработать у участников игрового процесса такие качества, как:

- слаженная координация движений,
- внимательность,
- последовательность,
- сосредоточенность,
- механическая моторика.

Комплекс представляет собой комплект оборудования, в состав которого входит одноместный симулятор автомобиля УАЗ, три монитора и системный блок с установленным специальным программным обеспечением.

Комплекс позволяет ощутить себя водителем автомобиля УАЗ, выполняющего различные маневры. Во время поездки участник игры самостоятельно управляет перемещением автомобиля, контролируя скорость с помощью джойстика и ножных педалей. Мониторы, установленные в кабине, обеспечивают максимальную реалистичность поездки на автомобиле.



Габариты:
автотренажер – 1600 x 1400 x 1410 мм

Масса: не более 68 кг

Электропитание: 220 В, 50 Гц

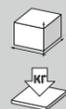
A1187

Интерактивный игровой комплекс «МИННОЕ ПОЛЕ»

Интерактивный игровой комплекс «Минное поле» предназначен для развлечения детей и взрослых и позволяет участникам игрового процесса почувствовать себя минером или кладоискателем, развить внимательность и логическое мышление.

Игровой комплекс представляет собой интерактивную площадку, имитирующую травяное покрытие, под которым скрыты сенсорные датчики и яркий интерактивный электрифицированный стенд с нанесенной на него информацией о местах установки «мин». В комплексе реализована возможность менять конфигурацию игрового пространства.

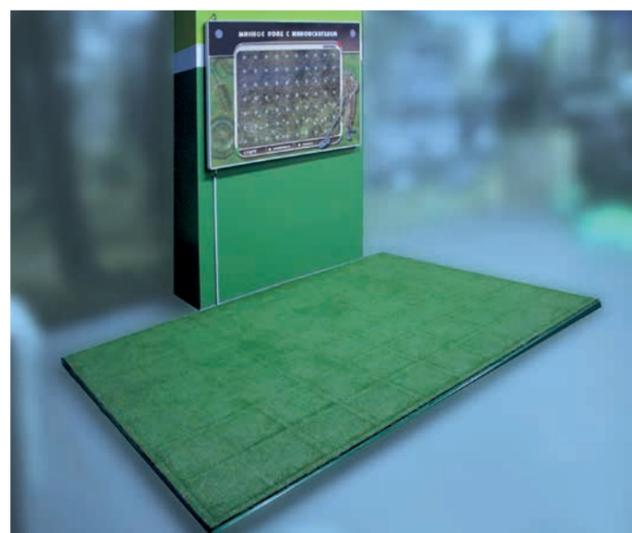
В процессе игры с помощью имитатора металлоискателя необходимо преодолеть минное поле, отыскать и обезвредить все заложенные мины за максимально короткий промежуток времени.



Габариты: не более 2500 x 2500 мм

Масса: 5 кг

Электропитание: 220 В, 50 Гц



A1189

Развлекательный аттракцион «КАРУСЕЛЬ»

Развлекательный аттракцион «Карусель» предназначен для развития у детей координации и укрепления вестибулярного аппарата. Устанавливается на детских площадках и в местах отдыха.

Развлекательный аттракцион «Карусель» представляет собой вращающуюся платформу, на которой установлены четыре сиденья, оборудованные ремнями безопасности. Конструкция карусели изготовлена из стальной трубы и влагостойкой фанеры (пол карусели) с противоскользящим покрытием. Обод карусели снабжен светодиодными элементами с защитным антивандальным покрытием. Питание элементов обеспечивается встроенным автономным источником питания, который приводится в действие вращением карусели. Источник питания снабжен защитным металлическим коробом и скрыт в конструкции карусели в недоступном для детей месте.

Карусель предназначена для катания детей сидя, раскручивается с помощью электропривода.



Габариты: 1600 x 1600 x 680 мм

Масса: 91,3 кг

Электропитание: 220 В, 50 Гц



A1190

Мультимедийный аттракцион «ПОЛЕТ НА ВОЗДУШНОМ ШАРЕ»

Предназначен для развлечения детей и взрослых и позволяет реализовать давние детские мечты – увидеть многие достопримечательности этого мира с высоты птичьего полета, испытать незабываемые ощущения, возникающие только при парении над землей на воздушном шаре, движимом потоком ветра.

Аттракцион представляет собой взаимосвязанную систему, состоящую из яркой, стилизованной модели воздушного шара с корзиной для воздухоплавателей, сплетенной из ивовых прутьев, как у первых в мире воздушных шаров, – монгольфьеров, и мультимедийного комплекса, который включает в себя: компьютерный блок управления, проектор и проекционный экран, расположенный горизонтально под моделью парящего воздушного шара. С целью создания максимального эффекта парения в воздухе на проекционном экране воспроизводится динамическое изображение города, леса, гор, полей, рек и озер, над которыми проходит воздушный полет, а динамическая инерционная платформа, на которой установлена корзина для воздухоплавателей, позволяет во время полета изменять угол ее наклона относительно горизонта при помощи веса собственного тела, что создает полную иллюзию раскачивания корзины воздушного шара потоком внезапно налетевшего ветра.

Выразительное диорамное панно, установленное вертикально в поле зрения воздухоплавателей, с ярким, насыщенным изображением голубого неба и проплывающими по нему облаками значительно усиливает эффект присутствия и максимально приближает к впечатлениям, которые испытывают воздухоплаватели во время полета на воздушном шаре.



Габариты: 3000 x 3000 x 3000 мм

Масса: 450 кг

Электропитание: 220 В, 50 Гц

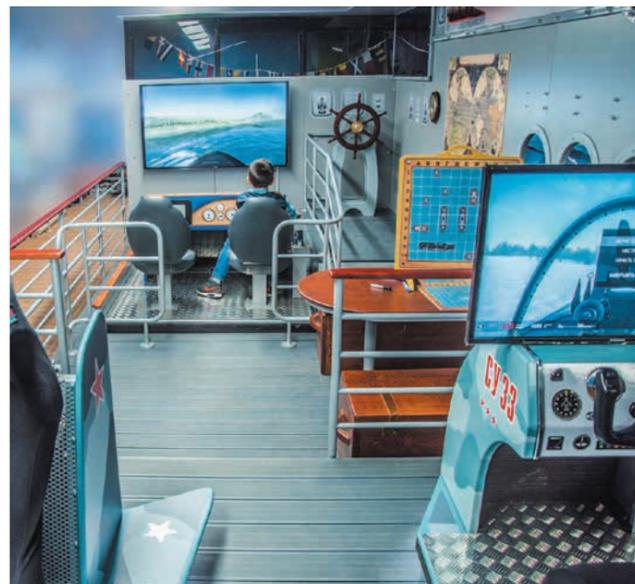
A1191

Интерактивный симуляционный комплекс «АВИАНОСЕЦ»

Интерактивный симуляционный комплекс «Авианосец» с истребителями – это интерактивный аттракцион нового поколения, предназначенный для развлечения взрослых и детей. Позволяет почувствовать себя капитаном корабля или пилотом боевого истребителя. Посетителям предлагается управлять авианосцем или взлететь на истребителе с взлетной полосы авианосца с целью уничтожения самолетов противника, с симуляцией боевого применения вооружения истребителя.

Комплекс представляет собой комплект оборудования, в состав которого входят большой панорамный экран, проектор, системный блок с установленным на нем программным обеспечением аттракциона, 2 истребителя на 3-ступенной динамической платформе, каждый из которых оборудован интерактивным стрелковым оружием, включающим в себя отдельное звуковое сопровождение и вибрационный датчик для стрельбы по самолетам противника с системой индивидуального подсчета очков.

Комплекс позволяет пользователю получить массу захватывающих впечатлений, став на время пилотом боевого истребителя, уничтожающего вражеские самолеты. Система подвижности аттракциона создает аналог реальных ощущений при перемещениях в горизонтально-поперечном и вертикальном плоскостях пространства.



Габариты: 9200 x 3550 x 3000 мм

Масса: 500 кг

Электропитание: 220 В, 50 Гц

ДОМ ЗАНИМАТЕЛЬНОЙ НАУКИ И ТЕХНИКИ

Как известно, дети являются самыми любознательными существами на Земле. Ежедневно они познают мир во всех его проявлениях, получают опыт и все необходимые для последующей жизни навыки. Именно поэтому очень важно вовремя направить их любознательность в правильное русло. В том числе и приобщение к науке.

К сожалению, практика последних двух десятилетий показала, что дети, развивающиеся сами по себе, достаточно часто отклоняются от верного курса. Без надлежащего контроля они растрачивают свою энергию на развлечения, не несущие полезной нагрузки, и со временем способны утратить способность и желание к обучению. К сожалению, вред такого развития событий гораздо более существенный, чем полагают многие родители, и часто приводит к проблемам в школе с учебой, и в дальнейшем неспособности человека к саморазвитию и раскрытию собственного потенциала.

В последние годы в России ведется активная работа по преодолению сложившейся ситуации и создаются все новые пути для направления безграничной детской энергии в верное русло. И одним

из наиболее интересных результатов такого труда стало создание таких комплексов, как Дом занимательной науки и техники.

Производственное объединение «Зарница» разработало и создало многосоставный комплекс «Дом занимательной науки и техники», в состав которого вошли 54 различных учебно-развлекательных экспоната. Большинство из них – невероятно занятны, интересны и полезны.

Специалисты компании «Зарница» разработали экспонаты, позволяющие ознакомиться с большинством самых распространенных, интересных для изучения физических явлений, узнавать о них массу полезной и важной информации.

Чем так полезен Дом занимательной науки и техники?

Каждый ребенок, посещающий Дом занимательной науки и техники ПО «Зарница», получает:

- объективное и верное представление об окружающих его вещах, а также ответы на большинство своих вопросов;
- сильный стимул к улучшению обучения в школе, а также облегчение понимания учебных дисциплин;
- возможность хорошо провести время и получить массу положительного опыта.

Заказать этот комплекс вы можете по вполне приемлемой цене, создав в помещении идеальный образовательный комплекс «Дом занимательной науки и техники».



Узнайте больше на сайте:

WWW.ZARNITZA.RU

каталог продукции • детский научно-развлекательный центр • дом занимательной науки и техники

A1127

Учебный экспонат «БЛОКИ»



Учебный экспонат представляет собой основание с переключателями, на которую подвешиваются гири.

Экспонат дает возможность понять принцип работы системы блоков на примере небольших конструкций.

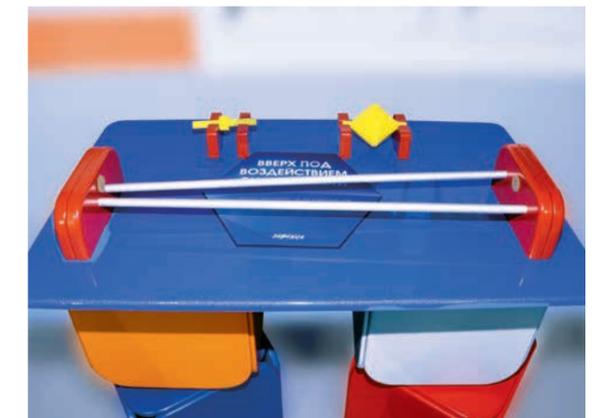


Габариты:
экспонат – 800 x 700 x 400 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм

Масса: не более 5 кг

A1128

Учебный экспонат «ВВЕРХ ПОД ДЕЙСТВИЕМ СИЛЫ ТЯЖЕСТИ»



Учебный экспонат представляет собой настольную конструкцию, на которой располагаются рельсы, одна сторона которых узкая, другая сторона широкая.

Экспонат демонстрирует, как под воздействием силы тяжести предмет может сам подниматься вверх.



Габариты:
экспонат – 1000 x 600 x 150 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм

Масса: не более 10 кг

A1129

Учебный экспонат «ВЕЧНЫЙ ДВИГАТЕЛЬ»



Учебный экспонат представляет собой комплект демонстрационного оборудования, состоящий из колеса с прорезями, закрепленного на неподвижной стойке. С какой бы силой ни раскручивали колесо, оно всё равно остановится. Экспонат объясняет, почему у многих изобретателей не получилось создать вечный двигатель.



Габариты:
экспонат – 500 x 350 x 600 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм



Масса: не более 30 кг

A1130

Учебный экспонат «КАМУФЛЯЖИ»



Учебный экспонат представляет собой 2 пластины, между которыми вращается диск, на который в хаотичном порядке нанесены черные линии равной длины и ширины. На прозрачной пластине такими же линиями (использованы только контуры линий) написаны слова. Чем быстрее раскручивается диск, тем четче читаются слова.



Габариты:
экспонат – 800 x 700 x 400 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм



Масса: не более 5 кг

A1133

Учебный экспонат «КРУТЯЩАЯ РАДУГА»



Это диск, разделенный на 15 равных секторов, которые последовательно выкрашены в три основных цвета – красный, синий и зеленый. При раскручивании диска представляется возможность наблюдать явление инерции света, которое возникает, когда глаз человека не успевает отслеживать смену цветов.



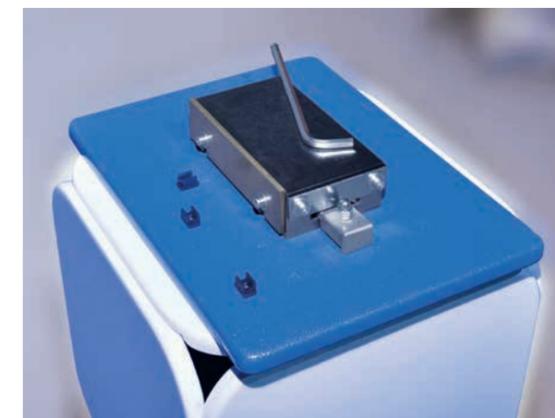
Габариты:
экспонат – 420 x 779 x 680 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм



Масса: не более 3 кг

A1134

Учебный экспонат «МАГНИТНАЯ ПЛИТА»



Экспонат предназначен для демонстрации явления магнетизма – в одном положении ручки короб примагничивает все к себе, но если повернуть ручку на 180 градусов – ферромагнитные свойства пропадут, и плата станет просто металлической подставкой.



Габариты:
экспонат – 300 x 400 x 850 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм



Масса: не более 10 кг

A1131

Учебный экспонат «КОЛЕСО-ГИРОСКОП»



Учебный экспонат представляет собой конструкцию, состоящую из колеса диаметром 500 мм, установленного на декоративном основании. Экспонат поясняет принцип работы гироскопа, отвечая на вопрос, почему велосипедом и мотоциклом, мчащимися на большой скорости, несложно управлять.



Габариты:
экспонат – 300 x 400 x 370 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм



Масса: не более 6 кг

A1132

Учебный экспонат «КОНУСЫ»



Учебный экспонат представляет основание, у которого в специальных гильзах расположены конусы с разными углами при вершине.

Экспонат наглядно демонстрирует, как собственная сила может работать против самой себя – конус с малым углом при вершине легче взять пальцами и поднять, чем конус с большим углом.



Габариты:
экспонат – 600 x 200 x 150 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм



Масса: не более 3 кг

A1135

Учебный экспонат «МАГНИТНЫЙ МАЯТНИК»



Учебный экспонат наглядно демонстрирует отличие непредсказуемого магнитного маятника от легко просчитываемого маятника математического.



Габариты:
экспонат – 1000 x 880 x 1980 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм



Масса: не более 15 кг

A1136

Учебный экспонат «МАГНИТНЫЙ МОСТ»



В комплект учебного экспоната входит набор металлических дуг, количества которых достаточно для заполнения пространства между двумя магнитами.

Экспонат предназначен для практического изучения детьми магнитного поля.



Габариты:
экспонат – 486 x 286 x 70 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм



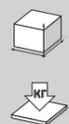
Масса: не более 6 кг

A1137

Учебный экспонат «МАЯТНИК ХАОТИЧЕСКИЙ»



Экспонат предназначен для изучения детьми неупорядоченного движения. Хаотический маятник состоит из двух обычных маятников, имеющих одну общую ось вращения. Стоит сместить один из грузов хотя бы на один миллиметр перед запуском, и траектория движения будет отличаться от предыдущей.

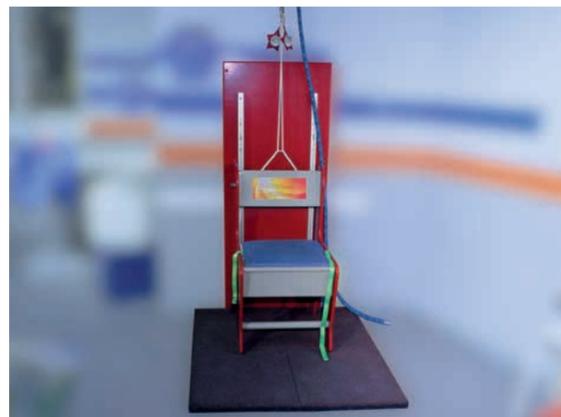


Габариты:
экспонат – 700 x 400 x 600 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм

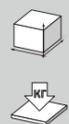
Масса: не более 10 кг

A1138

Учебный экспонат «ПРОСТЫЕ МЕХАНИЗМЫ АРХИМЕДА»



Познавательный аттракцион, состоящий из системы полиспастов, закрепленной на декоративном основании, места для сидения и буксировочного каната. Экспонат позволяет при помощи системы блоков, используя только силу своих рук, поднять свое собственное тело над поверхностью.



Габариты:
экспонат – 600 x 600 x 1550 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм

Масса: не более 25 кг

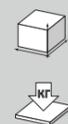
A1141

Учебный экспонат «СТУЛ С ГВОЗДЯМИ»



Экспонат представляет собой стул, вместо сиденья у которого элемент с установленными в вертикальном положении гвоздями.

Экспонат предназначен для практического изучения детьми и взрослыми физической закономерности распределения давления по поверхности.

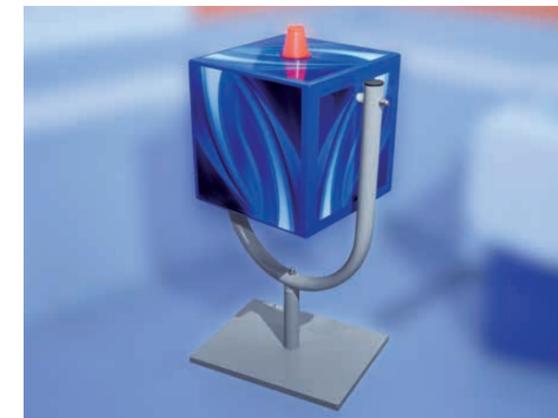


Габариты:
экспонат – 500 x 550 x 800 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм

Масса: не более 10 кг

A1142

Учебный экспонат «УРАВНЕНИЕ БЕРНУЛЛИ»



Учебное оборудование естественнонаучного цикла «Уравнение Бернулли» представляет собой установку, которая потоком воздуха, выходящим из конуса, поддерживает пластмассовый шарик. Вниз шарик не дает упасть сила сопротивления воздуха, а улететь в сторону – сила давления.

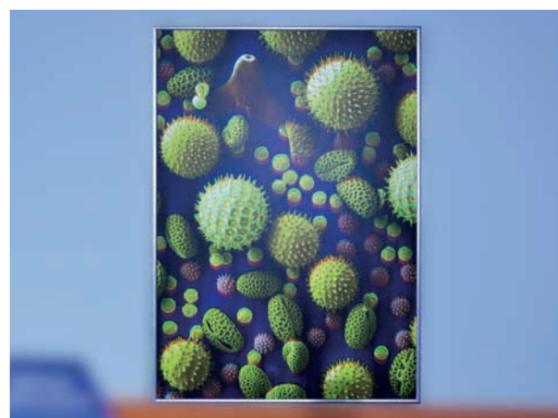


Габариты:
экспонат – 400 x 400 x 1100 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм

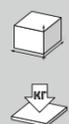
Масса: не более 10 кг

A1139

Учебный экспонат «ПРИНЦИП РАБОТЫ 3D-ОЧКОВ»



Информационная панель, на которую нанесено анаморфное стереоскопическое изображение, при взгляде на которое через входящие в комплект поставки 3D-очки возникает весьма достоверная иллюзия объёмности просматриваемого изображения.



Габариты:
экспонат – 420 x 494 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм

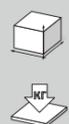
Масса: не более 2 кг

A1140

Учебный экспонат «СТРЕЛЯЮЩАЯ БОЧКА»



Установив метательный снаряд в выходное отверстие и оказав ударное воздействие на мембрану, можно произвести «выстрел», траектория и дальность полета метательного снаряда зависят от силы воздействия на мембрану.

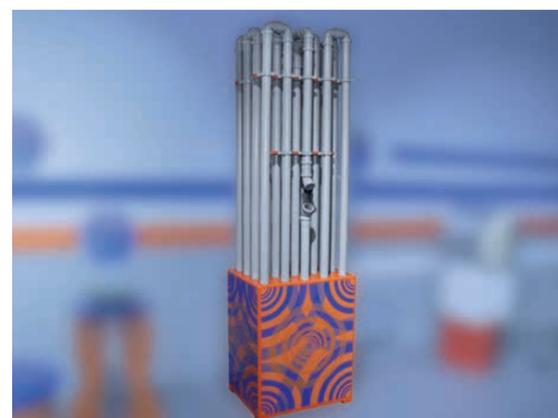


Габариты:
экспонат – 800 x 750 x 1600 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм

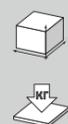
Масса: не более 10 кг

A1143

Учебный экспонат «ЭХОФОН»



Конструкция из спаянных вместе полипропиленовых труб, закрепленных на вертикальном декоративном основании. Конструкция имеет «вход» и «выход». Пользоваться экспонатом необходимо вдвоем – один человек говорит слово на «вход», а другой – прикладывает ухо к «выходу» и слышит произнесенное слово.



Габариты:
экспонат – 625 x 500 x 1200 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм

Масса: не более 10 кг

A1144

Учебный экспонат «ЯЩИК ВУДА»



Дым, образующийся внутри конструкции вследствие механического воздействия на мембрану, выталкивается на поверхность через центральное отверстие, скользя посреди неподвижного воздуха, увлекая его в вихревое движение, в результате воздушный поток начинает закручиваться и образуется вихрь тороидальной формы.



Габариты:
экспонат – 800 x 800 x 800 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм

Масса: не более 40 кг

A1145

Учебный экспонат
«БАШНИ ХАНОЯ»



Конструкция из трех хромированных валов, на один из которых насажены 7 дисков разного размера. Необходимо переставить диски с одного вала на другой, соблюдая только одно правило – диск большего диаметра нельзя класть на диск меньшего диаметра.

Экспонат предназначен для развития логического мышления.



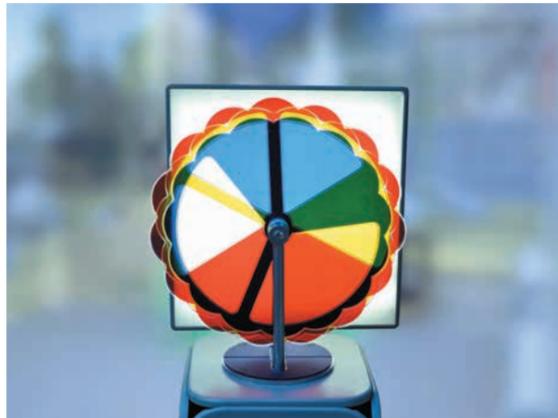
Габариты:
экспонат – 350 x 350 x 500 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм



Масса: не более 6 кг

A1149

Учебный экспонат
«СМЕШЕНИЕ ЦВЕТОВ»



Экспонат состоит из трех светофильтров, имеющих три цвета (красный, желтый и синий), в виде дисков и светящегося светодиодного экрана, расположенного за ним. Экспонат позволяет совмещать светофильтры с тремя цветами в произвольной форме с целью получения нового цвета.



Габариты:
экспонат – 510 x 493 x 220 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм



Масса: не более 6 кг

A1152

Учебный экспонат
«ГИПЕРБОЛОИД ВРАЩЕНИЯ 1.01»



Экспонат представляет собой конструкцию высотой 700 мм, на которой расположена шарнирно закрепленная прямая, которая при вращении проходит через прорезь сложной формы (гиперболическая). Экспонат объясняет, почему вращающийся отрезок прямой проходит через прорезь сложной формы.



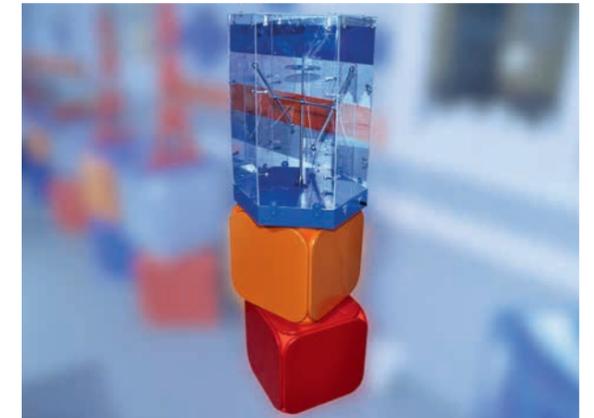
Габариты:
экспонат – 500 x 600 x 900 мм;
панно – 20 x 297 x 20 мм



Масса: не более 15 кг

A1153

Учебный экспонат
«ГИПЕРБОЛОИД ВРАЩЕНИЯ 1.02»



Экспонат представляет собой конструкцию высотой 700 мм, на которой расположена шарнирно закрепленная прямая, которая при вращении проходит через прорезь сложной формы (гиперболическая). Экспонат объясняет, почему вращающийся отрезок прямой проходит через прорезь сложной формы.



Габариты:
экспонат – 600 x 700 x 1000 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм



Масса: не более 6 кг

A1150

Учебный экспонат
«АРОЧНЫЙ МОСТ»



Учебный экспонат «Арочный мост» представляет собой комплект демонстрационного оборудования, состоящий из декоративного основания и 7 блоков трапециевидной формы, из которых можно собрать арочный мост. Для простоты сборки блоки помечены цифрами от 1 до 7.



Габариты:
экспонат – 800 x 300 x 200 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм



Масса: не более 6 кг

A1151

Учебный экспонат
«БЕСКОНЕЧНЫЙ КОРИДОР»



Экспонат является оборудованием естественнонаучного цикла и представляет собой настольную конструкцию в виде ящика с окном, в котором можно видеть коридор, уходящий в бесконечность. Преломление и отражение лучей света дает иллюзию бесконечности.



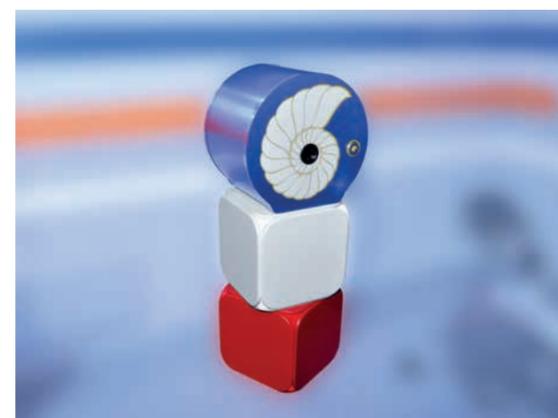
Габариты:
экспонат – 600 x 600 x 100 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм



Масса: не более 6 кг

A1154

Учебный экспонат
«ДЕЦИБЕЛОМЕТР»



Экспонат представляет настольную конструкцию в виде пустотелого цилиндра с расположенным в торцевой части отверстием, вокруг которого нанесено полноцветное изображение морской раковины, и позволяет измерить силу голоса человека, а светодиодная индикация сигнализирует своим свечением.



Габариты:
экспонат – 500 x 400 x 500 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм



Масса: не более 10 кг

A1155

Учебный экспонат
«ДИНАМО-МАШИНА»



Оборудование позволяет наглядно продемонстрировать прямую зависимость амплитуды выходного напряжения от частоты вращения педалей велотренажера: чем быстрее крутятся педали, тем ярче горит лампа и тем с большей скоростью вращаются лопасти вентилятора.



Габариты:
экспонат – 1300 x 1200 x 1500 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм



Масса: не более 65 кг

A1156

Учебный экспонат «ДОРОЖКА ДЛЯ ШАРИКА»



Конструкция состоит из вертикально установленной панели, на которой закреплены под различным углом элементы, по которым скатывается шарик.

Конструкция панели позволяет конфигурировать различные траектории движения шарика.



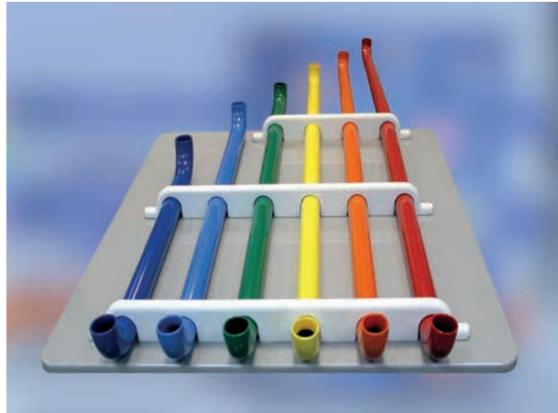
Габариты:
экспонат – 400 x 820 x 1300 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм



Масса: не более 25 кг

A1157

Учебный экспонат «ЗВУКОВАЯ РАДУГА»



Оборудование представляет собой настенную конструкцию, состоящую из металлических труб равного диаметра, но разной длины. Прикладывая ухо к разным трубам, можно услышать звук разной высоты, то есть разные ноты. Позволяет изучить зависимость высоты звучания звука от длины волны.



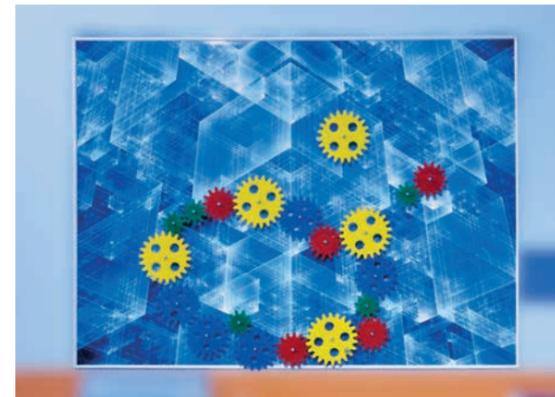
Габариты:
экспонат – 800 x 150 x 550 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм



Масса: не более 10 кг

A1160

Учебный экспонат «ЗУБЧАТЫЕ КОЛЕСА»



Настенное магнитное панно, на котором реализована возможность размещения шестерен разного диаметра. При соединении нескольких шестерен в единую цепочку и вращении механизма за маленькую шестерню, конструкция будет крутиться медленно и тяжело, если за большую – наоборот, быстро и легко.



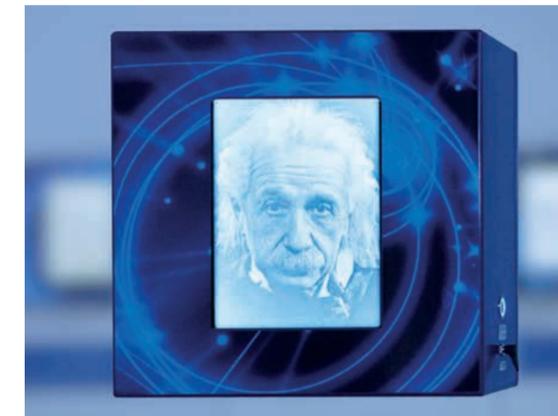
Габариты:
экспонат – 1000 x 750 x 19 мм;
панно – 20 x 297 x 20 мм



Масса: не более 10 кг

A1161

Учебный экспонат «МАСКА ЭЙНШТЕЙНА»



Объемное вогнутое изображение лица знаменитого физика Эйнштейна, освещенное светодиодами, с крепежными элементами, позволяющими разместить экспонат на стене. При изменении угла зрения экспонат демонстрирует зрительную иллюзию – вогнутое изображение лица визуально становится выпуклым.



Габариты:
экспонат – 350 x 400 x 150 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм



Масса: не более 2 кг

A1158

Учебный экспонат «ЗЕРКАЛО ГЕЗЕЛЛА»



Внутри палатки находится светопрозрачная конструкция круглой формы с подсветкой, в которую можно смотреть с двух сторон. В зависимости от того, каким образом направлена подсветка, можно увидеть либо свое собственное отражение, либо отражение человека, который находится с противоположной стороны.



Габариты:
экспонат – 1700 x 1700 x 1700 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм



Масса: не более 10 кг

A1159

Учебный экспонат «ЗЕРКАЛЬНЫЙ ЯЩИК ФОКУСНИКА»



Ящик с двумя дверцами для попадания в два отделения ящика, отгороженные друг от друга зеркалом, расположенным под углом 45 градусов к горизонтальной плоскости. Одно отделение служит для создания иллюзии пустого ящика, второе – для хранения сюрприза, появление которого завершает фокус.



Габариты:
экспонат – 370 x 270 x 270 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм



Масса: не более 15 кг

A1162

Учебный экспонат «СПРЯЧЬСЯ В СТЕНЕ»



Зеркала создают для находящегося с лицевой стороны наблюдателя иллюзию пустого пространства под столом. С обратной стороны имеется проём, через который можно попасть под верхнюю поверхность стола и незаметно для зрителя выставить свою голову для всеобщего обозрения под клошем.



Габариты:
экспонат – 1200 x 1200 x 1300 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм



Масса: не более 12 кг

A1163

Учебный экспонат «ИЛЛЮЗИЯ ЦВЕТА»



Ящик с двумя отверстиями – белого и синего цвета. При подсвечивании оба отверстия приобретают синий цвет. В случае помещения двух рук в отверстия левая рука останется прежнего синего цвета, а вот правая, несмотря на то, что отверстие светится синим цветом, будет белого цвета.



Габариты:
экспонат – 900 x 500 x 350 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм



Масса: не более 10 кг

A1164

Учебный экспонат
«МАНЕВРОВАЯ РАБОТА»



Масштабная визуализация участка железнодорожного полотна, вокзалов и прилегающей территории. По участку железнодорожного полотна движутся два железнодорожных состава. Необходимо провести железнодорожный состав по путям от одного вокзала к другому.



Габариты:
экспонат – 2300 x 1600 x 34 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм



Масса: не более 8 кг

A1165

Учебный экспонат
«МАТЕМАТИЧЕСКИЙ МАЯТНИК»



Экспонат демонстрирует принцип работы математического маятника.



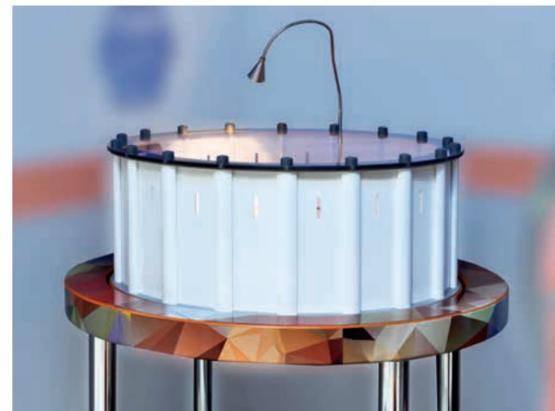
Габариты:
экспонат – 1000 x 880 x 1880 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм



Масса: не более 15 кг

A1168

Учебный экспонат
«МУЛЬТФИЛЬМ НА БАРАБАНЕ»



Барабан с двадцатью четырьмя отверстиями прямоугольной формы. На внутренней поверхности барабана размещены кадры из мультипликационного фильма. При наблюдении в отверстия в момент его вращения предоставляется возможность увидеть пусть и короткий, но очень яркий мультипликационный фильм.



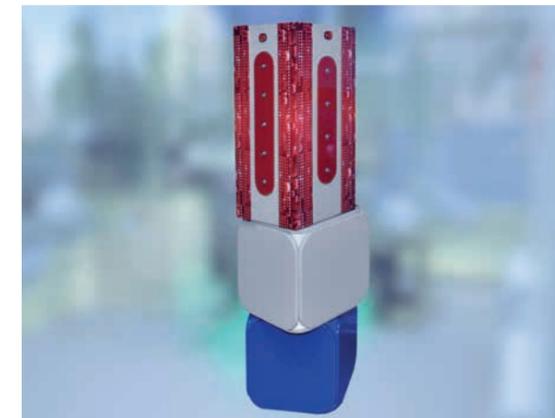
Габариты:
экспонат – 800 x 500 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм



Масса: не более 15 кг

A1169

Учебный экспонат
«ПОДБЕРИ КОД»



Пространственный параллелепипед, на каждой грани которого расположены тумблеры. Включение тумблеров в определенной последовательной комбинации позволяет решить поставленную игровую задачу, о чем сигнализирует яркая светодинамическая индикация, расположенная на каждой грани параллелепипеда.



Габариты:
экспонат – 300 x 300 x 700 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм



Масса: не более 15 кг

A1166

Учебный экспонат
«МАЯТНИК НЬЮТОНА»



Механическая система, состоящая из 5 шариков, подвешенных к металлической рамке на гибких нитях. Придумана Исааком Ньютоном для демонстрации преобразования энергии различных видов друг в друга: кинетической в потенциальную и наоборот.



Габариты:
экспонат – 600 x 350 x 500 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм



Масса: не более 6 кг

A1167

Учебный экспонат
«МИРАЖ-МИРАСКОП»



Настольная конструкция в виде летающей тарелки, в верхнем отверстии которой можно разглядеть лягушку.

Экспонат дает возможность понять причину возникновения миражей.



Габариты:
экспонат – 400 x 400 x 400 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм



Масса: не более 10 кг

A1170

Учебный экспонат
«ПРОВОДНИКИ И ДИЭЛЕКТРИКИ»



Электрифицированный стенд с стилизованным тематическим изображением и светодинамической индикацией, на лицевой поверхности которого размещены натурные образцы различных материалов и изделий. Позволяет на практике изучить разницу между проводниками и диэлектриками.



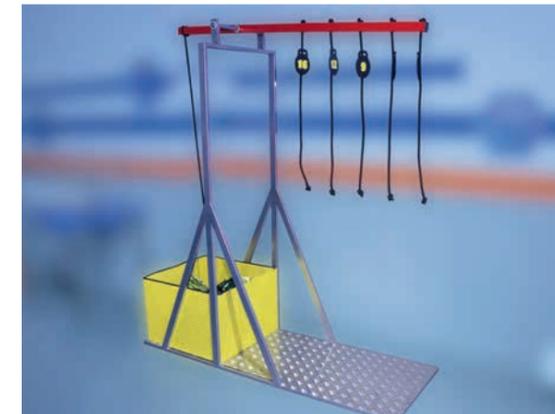
Габариты:
экспонат – 600 x 600 x 20 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм



Масса: не более 10 кг

A1171

Учебный экспонат
«РЫЧАГ АРХИМЕДА»



Конструкция из рамки и неравновесной балки, на одном конце которой размещен уравновешивающий элемент с утяжелением, на противоположном конце установлены элементы приложения силы с различной длиной рычага.



Габариты:
экспонат – 1600 x 400 x 700 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм



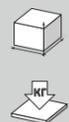
Масса: не более 50 кг

A1172

Учебный экспонат
«СВЕТ И ЦВЕТ»



Экспонат наглядно демонстрирует основные правила и способы аддитивного смешения цветов, основанный на сложении цветов непосредственно излучающих объектов и области его применения.



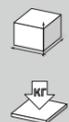
Габариты:
экспонат – 650 x 650 x 750 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм
Масса: не более 8 кг

A1173

Учебный экспонат
«СТУЛ С БИЛЬЯРДНЫМИ ШАРАМИ»



Экспонат предназначен для практического изучения детьми и взрослыми физической закономерности распределения давления по поверхности.



Габариты:
экспонат – 500 x 550 x 800 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм
Масса: не более 10 кг

A1176

Учебный экспонат
«ТРЕХМЕРНЫЕ КРЕСТИКИ-НОЛИКИ»



Куб с тремя плоскостями, расположенными строго друг под другом, имеющими по 9 отверстий каждая, а также комплект из шаров двух цветов. Позволяет модернизировать знакомую всем с детства игру крестики-нолики и выстраивать победные комбинации не только на плоскости, но и в пространстве.



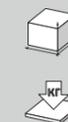
Габариты:
экспонат – 420 x 297 x 20 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм
Масса: не более 3 кг

A1177

Учебный экспонат
«ТРУБЫ-БАРАБАНЫ»



Резонирующие элементы одинакового диаметра, но различной длины, установленные вертикально, нижняя их часть закреплена на ярком декоративном основании, верхняя закрыта мембраной, стилизованной под барабан. Позволяет на практике изучать явление резонанса и создавать собственные мелодии.



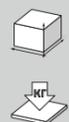
Габариты:
панно – 420 x 297 x 20 мм
Масса: не более 20 кг

A1174

Учебный экспонат
«ФОНТАН»



При ритмичном трении мокрыми руками о ручки емкости с водой можно явственно наблюдать эффект резонанса, при этом поверхность воды покрывается рябью, затем вода начинает как бы кипеть, разбрызгивая мелкие капли над поверхностью, высота некоторых фонтанчиков может превышать 50 см.



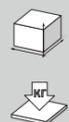
Габариты:
экспонат – 400 x 120 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм
Масса: не более 5 кг

A1175

Учебный экспонат
«ТЕСТ НА УСТОЙЧИВОСТЬ РУК»



Каждая трубка и щуп являются отдельным, не связанным друг с другом устройством. Наименьшее количество касаний кольцом щупа медного элемента обеспечивает экспериментаторам победу в соревновании, что подтверждается светодинамической индикацией. Экспонат предназначен для тренировки внимательности.



Габариты:
экспонат – 600 x 600 x 1500 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм
Масса: не более 8 кг

A1178

Учебный экспонат
«УГЛОВАЯ СКОРОСТЬ»



Декоративная панель, на которой в определенном порядке закреплены диски различного диаметра, соединенные между собой приводным ремнем, позволяющим передавать механическую энергию за счет трения между ремнем и шкивом. На одном из дисков установлена ручка, при ее вращении энергия вращения передается всем дискам, задействованным в ременной передаче.



Габариты:
экспонат – 600 x 1000 x 100 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм
Масса: не более 10 кг

A1179

Учебный экспонат
«ХИТРОУМНЫЕ КОЛЕСА»



На основании с закрепленными на нем «дорожками»-направляющими движутся различные геометрические фигуры, казалось бы, не предназначенные, чтобы катиться: пятиугольник, квадрат, треугольник. Однако они катятся и при движении ось вращения геометрической фигуры сохраняет свое горизонтальное положение.



Габариты:
экспонат – 1200 x 600 x 370 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм
Масса: не более 8 кг

A1180

Учебный экспонат «ЧЕЛОВЕК-БАТАРЕЙКА»



Это абсолютно ничем не питаемый электронный прибор, составляющий замкнутую электрическую цепь «медная пластина – человек – цинковая пластина – микроамперметр – медная пластина». Экспонат наглядно демонстрирует закон накопления заряда и энергии электрического тока.



Габариты:
экспонат – 500 x 400 x 1200 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм



Масса: не более 10 кг

A1181

Учебный экспонат «ЛАЗЕРНАЯ АРФА»



Звук синтезируется при помощи генератора звуковых волн и арфы, по периметру деки которой расположены компактные фотоэлектрические датчики с лазерными источниками света. Возможность игры на инструменте достигается за счет прерывания лазерных лучей пальцами исполнителя и передачи MIDI команды на электронный музыкальный инструмент.



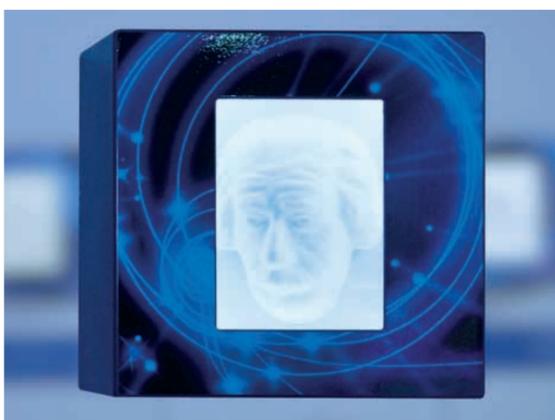
Габариты:
экспонат – 1600 x 500 x 400 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм



Масса: не более 45 кг

A1182

Учебный экспонат «ЛИТОФАНИЯ»



Куб, внутри которого размещена пластина с выгравированным изображением лица великого физика Эйнштейна, имеющая внутреннюю светодиодную подсветку.

Учебный экспонат наглядно демонстрирует светопропускную способность материалов, имеющих различную толщину.



Габариты:
экспонат – 350 x 400 x 150 мм;
панно – 420 x 297 x 20 мм



Масса: не более 2 кг

A1183

Учебный экспонат «ЭКВАТОР»



Экспонат состоит из вертикально установленного вала вращения и закрепленных на нем лепестков, собранных в элемент шарообразной формы. Позволяет наглядно продемонстрировать воздействие центробежных и центростремительных сил на вращающееся тело – и в данном случае объяснить эллипсоидную форму Земли.



Габариты:
экспонат – 1170 x 700 x 800 мм



Масса: 35 кг

АРХИТЕКТУРА И ДЕКОРАЦИИ

Современные декорации разительно отличаются от существовавших буквально два десятилетия назад. Технологии стремительно движутся вперед, постоянно предлагая новые оригинальные решения для достижения все более интересных результатов, способных вызвать неподдельный интерес и изумление у обычного человека.

Специалисты нашей компании разработали целую серию интерактивных моделей, которые можно использовать в качестве:

- наглядных и познавательных экспонатов, чрезвычайно занятых для изучения взрослыми и детьми;
- выставочных элементов для развлекательных комплексов.

Вся продукция, представленная в данном разделе, выполнена с применением передовых технологических решений и изготовлена исключительно из экологически безопасных материалов. Каждая модель достаточно информативна, наглядна и способна надолго привлечь к себе внимание.



Узнайте больше на сайте:

WWW.ZARNITZA.RU

каталог продукции • детский научно-развлекательный центр • архитектура и декорации

A1118-A1129

РОБОТИЗИРОВАННЫЕ МОДЕЛИ ДИНОЗАВРОВ

Модели изготовлены из экологически безопасных отечественных материалов с применением технологии 3D-моделирования с последующей прецизионной обработкой на оборудовании с числовым программным управлением. В роботизированных моделях динозавров, благодаря совершенной конструкции экзоскелета, оснащенного сервоприводами и датчиками, реализована возможность движения корпуса динозавра, передних лап, головы, хвоста, челюстей, глаз, а также различные эффекты звукового сопровождения. Несущие элементы конструкции изготовлены из нержавеющей стали, позволяющей выдерживать многократные итерации движения.

Высокая степень имитации кожных покровов, достигнутая

специалистами нашего декоративно-художественного бюро, а также материал покрытия модели, применяемый на финишной стадии изготовления, повышает физические свойства цветопередачи и долговечность внешнего вида модели, позволяет экспонировать изделие на открытом, не защищенном от климатических условий пространстве.

Роботизированные модели динозавров являются наглядными экспонатами, позволяющими ознакомиться с внешним видом доисторических живых существ, изучить характерные особенности их анатомического строения, а также могут использоваться как выставочные элементы развлекательно-презентационного комплекса.



A1118 Амаргазавр



A1119 Велоцираптор



A1120 Дилофозавр



A1121 Кентрозавр



A1122 Празауролоф



A1123 Птеродактиль



A1124 Спинозавр



A1125 Тиранозавр



A1126

Интерактивная модель «ИНОПЛАНЕТЯНИН»

Интерактивная модель представляет собой 3D-визуализацию фантазийного образа инопланетянина с яркими светящимися глазами и возможностью записи и повторения речевых и звуковых сообщений синтезированным видеоизмененным голосом.

Яркое окрашивание модели, достигнутое специалистами нашего декоративно-художественного бюро, а также материал покрытия модели, применяемый на финишной стадии изготовления, повышает физические свойства цветопередачи и долговечность внешнего вида модели, позволяет экспонировать изделие на открытом, не защищенном от климатических условий пространстве.



Габариты: по желанию заказчика



Уважаемые Партнёры!

Пятнадцать лет мы развивались и совершенствовали навыки для того, чтобы Вы остановили свой выбор на нашей продукции. Мы любим свою работу. А это значит, что все Ваши пожелания будут учтены, и Вы получите действительно качественное уникальное инновационное оборудование.

*Директор
по инновационному развитию
ПО «Зарница»
Филиппов В. В.*



ПОЗВОНИТЕ НАМ!

ОЦЕНИТЕ КАЧЕСТВО НАШЕЙ РАБОТЫ И ВЫГОДУ СОТРУДНИЧЕСТВА!

8-800-775-37-97 - бесплатный звонок по РФ
+7 (495) 987-47-55 - многоканальный

zakaz@zrnc.ru

Посетите наш сайт:

www.zarnitza.ru



НАМ ДОВЕРЯЮТ

- Доступная система обучения
- Высокая функциональность
- Безопасность
- Надежность



ДОСТАВКА. ОБУЧЕНИЕ. МОНТАЖ. В ЛЮБОЙ РЕГИОН РОССИИ
www.zarnitza.ru | zakaz@zrnc.ru | 8-800-775-37-97, (495) 987-47-55

Z ZARNITZA